

# SOUNDCATCHER soft round 1000 light acoustic

suspended

091-3180538B 091-312220D



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



## Generale

nero intenso | RAL 9005 <sup>1</sup>

marble grey

PET felt (made of at least 50% post-consumer recycled material)

IP20

1390 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale  $\leq$  3 SDCM

MR 0.56 | MDER 0.51

## Ottico

Reflector dark chrome | symmetric

UGR  $\leq$  19 |  $\geq 65^\circ$   $< 1500$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>2</sup> | SVM  $\leq$  0.4 <sup>2</sup>

## Dati elettrici

DALI-2 | 1 DALI Addr.

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 13.7 W

sistema 101 lm/W <sup>3</sup>

## Dati fisici

asta 977 mm

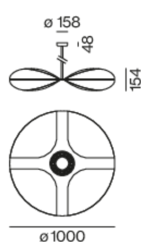
diametro 240 mm | altezza 45 mm

Elemento acustico in feltro prodotto con PET riciclato per almeno il 50 %, alta qualità, autoportante e con proprietà fonoassorbenti; in diverse forme; realizzato in due strati; forma a scelta tra quadrata, rotonda o rettangolare; adatti per montaggio singolo e a gruppi; finitura con caratteristiche estetiche e tattili di alta qualità; cavità efficaci a livello acustico; ampia superficie fonoassorbente; assorbimento del suono diretto e del suono riflesso dal soffitto; con elevata performance acustica; sospesa con MITA circle 240 acoustic suspended (LUMINAIRE o BLIND SUSPENSION); LUMINAIRE: corpo illuminante circolare in alluminio pressofuso; forma estremamente sottile; verniciatura a polvere; sospeso; con asta di sospensione accorciabile (cromata), cavo alimentazione nell'asta di sospensione; alimentatore elettronico montato nel rosone; riflettore ad alta lucentezza con design sfaccettato; LED ad efficienza energetica con elevata resa cromatica; a scelta con sensore

## Distribuzione della luce



## Disegno prodotto



<sup>1</sup> Codice RAL

<sup>2</sup> Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

<sup>3</sup> incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo