

# SASSO 60 base round adjustable 2 lamps

ceiling

048-31400117W



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



## Generale

Soffitto | Surface

orientabile max 30°

rotazione 360°

nero intenso | RAL 9005

Colore interno bianco traffico

IP20

1820 lm

## LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>r</sub>: 90 | R<sub>t(1-5)</sub>: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

## Ottico

wide flood | angolo del fascio 56°

PstLM ≤ 1.0<sup>1</sup> | SVM ≤ 0.4<sup>2</sup>

## Dati elettrici

non DIM

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 20.5 W

sistema 89 lm/W<sup>3</sup>

## Dati fisici

lunghezza 260 mm | larghezza 80 mm | altezza 81 mm

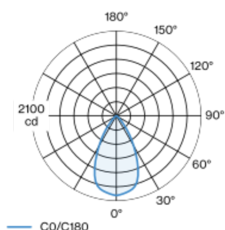
0.75 kg

<sup>1</sup> Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

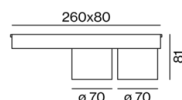
<sup>2</sup> incl. considerazione delle perdite ottiche e delle perdite dell'unità di controllo interna

<sup>3</sup> incl. considerazione delle perdite ottiche.

## Distribuzione della luce



## Disegno prodotto



# SASSO 60 base round adjustable 2 lamps

ceiling

048-31400117W



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

## Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.964	0.923	0.884	0.847	0.811
LSF	1	1	1	1	1

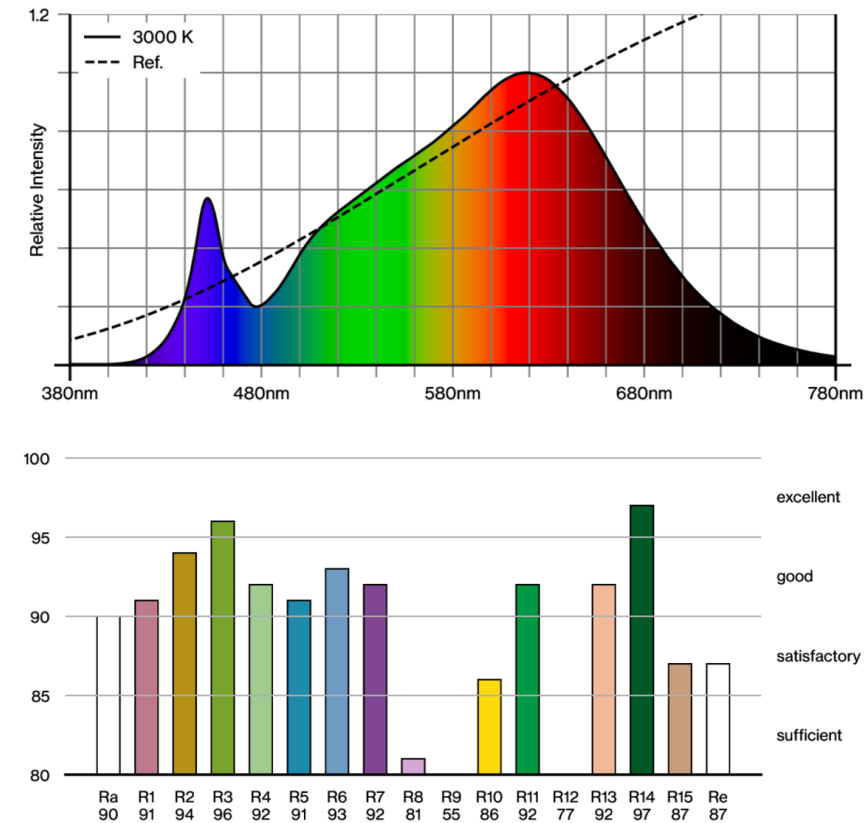
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF <sup>a</sup>	Fattore di manutenzione del locale
MF	Fattore di manutenzione	LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso
LMF <sup>a</sup>	Fattore di manutenzione dell'apparecchio	LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada

<sup>a</sup> Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

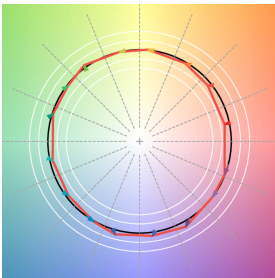
## Tipi di interruttori di circuito

Tipo di interruttore automatico	Numero di apparecchi
B10	39
B13	63
B16	79
C10	63
C13	101
C16	126

## Resa cromatica



## TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.

