

MICROPRISMATIC UGR

< 19

MOVE IT PRO

086-6220130 086-6020000P



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto | Binario

IP20

1070 lm

715 lm/m

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 92 | R₍₁₋₁₅₎: 90

MR 0.81 | MDER 0.74

Ottico

Microprismatic | microprismatic

UGR ≤ 19 | $\geq 65^\circ$ < 3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

DALI-2 | 1 DALI Addr.

classe isolamento 2 | 220-240 V

sistema 11.6 W

sistema 92 lm/W ³

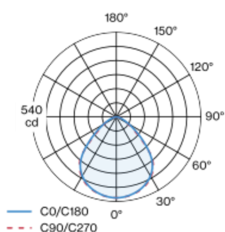
8 W/m

Dati fisici

lunghezza 1500 mm | larghezza 43 mm | altezza 13 mm

Inserito luminoso lineare in plastica; gli inserti luminosi, compreso l'adattatore ad alta potenza + il convertitore, possono essere installati e spostati senza attrezzi; a filo del profilo; alimentazione del MOVE IT PRO system attraverso binari elettrificati; diffusore PMMA microprismatico con illuminazione completamente omogenea; UGR ≤ 19 ; luce da lavoro adatta a schermi conform. DIN EN 12464-1; luminanza superiore a $65^\circ \leq 3000$ cd/m²; raffreddamento passivo del LED grazie alla geometria ottimizzata del dissipatore; colore della luce 4000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; grado protezione IP20; classe isolamento 2; 220-240 V; controllo singolo DALI; comfort visivo con il dimming analogico senza sfarfallio (livello minimo 1%); sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



¹ Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

² incl. considerazione delle perdite ottiche e delle perdite dell'unità di controllo interna

³ incl. considerazione delle perdite ottiche.

Calcolatore di illuminazione



MICROPRISMATIC UGR

< 19

MOVE IT PRO

086-6220130 086-6020000P



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF				
MF	Fattore di manutenzione				
LMF ^a	Fattore di manutenzione dell'apparecchio				
		RSMF ^a	Fattore di manutenzione del locale		
		LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso		
		LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada		

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

Tipi di interruttori di circuito

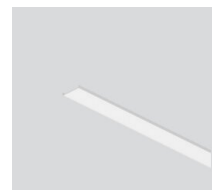
Tipo di interruttore automatico	Numero di apparecchi
B10	17
B13	22
B16	28
C10	22
C13	27
C16	35

Componenti

MICROPRISMATIC COVER

L-L-A (MM)
1499-43-5

N. ARTICOLO/I
086-6020000P



Accessori di montaggio

END CAPS

TIPO

1 paio per opale e microprismatico

1 paio per opale e microprismatico

COLORE

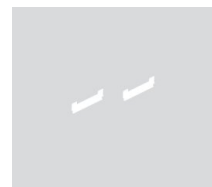
bianco traffico

nero intenso

N. ARTICOLO/I

086-6091117

086-6091118



Accessori ottici

CONTINUOUS MICROPRISMATIC COVER

L-L-A (MM)

6000-43-5

25000-43-5

N. ARTICOLO/I

086-6080600P

086-6082500P



[086-6220130 086-6020000P] I dati tecnici indicati sono valori caratteristici per una temperatura ambiente di 25°C. I dati relativi al flusso luminoso sono inizialmente soggetti a una tolleranza del +/- 10%, quelli relativi alla potenza di allacciamento a una tolleranza del +/- 10% e quelli relativi alla temperatura di colore a una tolleranza di +/- 150 Kelvin. Non si risponde di eventuali refusi ed errori di stampa. Si applicano le condizioni generali di contratto (CGC) della XAL GmbH.

© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

02.08.2025

2 / 3

MICROPRISMATIC UGR

< 19

MOVE IT PRO

086-6220130 086-6020000P

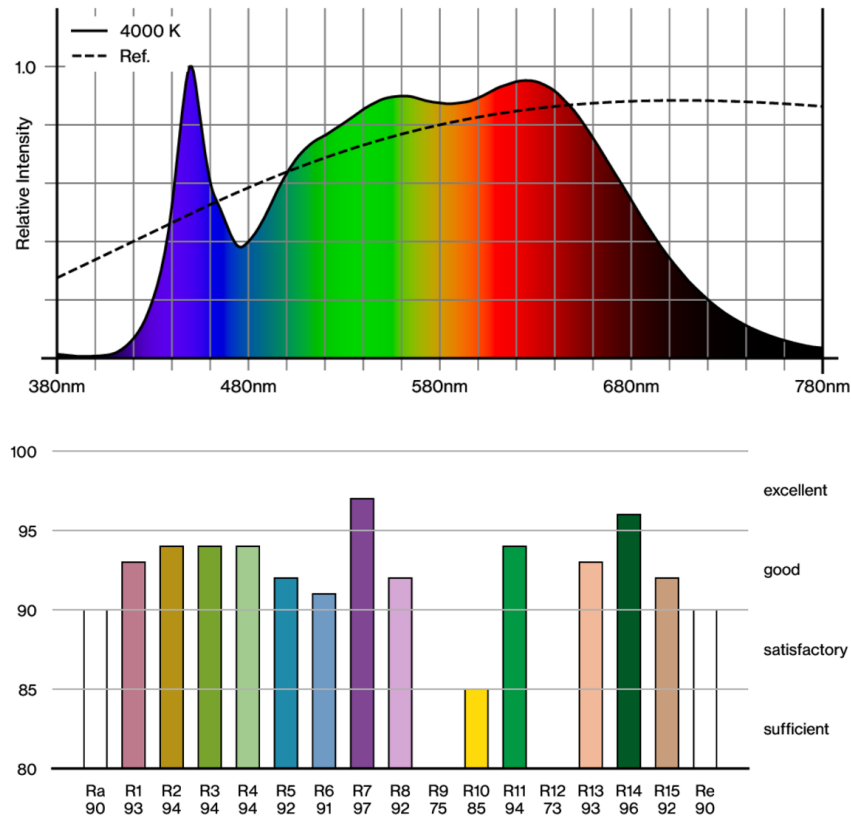


Progetto / Tipo

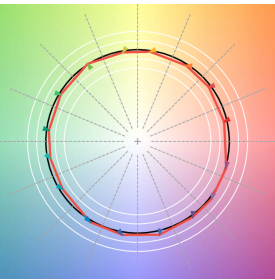
Appunti

Quantità / Data

Resa cromatica



TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.