



Generale

Illuminazione per vetrine , Piantana

rotazione 360°

nero , RAL 9021 ¹

IP20

Interno

360 lm

inserto ottico 18 lm/W²

LED

4000 K

CRI ≥ 95

L85 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

R_g: 100 , R_f: 94 , R_{f(1-5)}: 96

MR 0.87

MDER 0.78

Ottico

flood

angolo del fascio 39°

Dati elettrici

excl. driver

24 V

apparecchio 4.5 W

inserto ottico 3.4 W

classe isolamento 3

Dati fisici

lunghezza 400 mm

larghezza 11 mm

altezza 29 mm

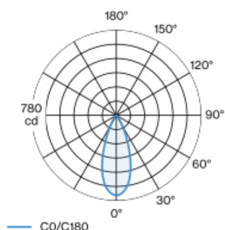
¹ Codice RAL ² incl. considerazione delle perdite ottiche.

Istruzioni di montaggio



Lampada rettangolare miniaturizzata in alluminio; modello spigoloso; verniciatura in nero; montaggio senza attrezzi tramite connettore con innesto rapido a baionetta; disponibili diversi pali (Pole) meccanici ed elettrici - per composizioni flessibili (disponibile come accessorio); con faretti miniaturizzati; colore della luce 4000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 95; 85 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; incl. ottica a lente di alta qualità; emissione precisa con angolo di emissione di 39°; unità luminosa ruotabile; grado protezione IP20; classe isolamento 3; 24 V; accessorio indicato a parte; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

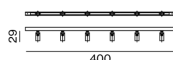
Distribuzione della luce



flood 39°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	122	0.71
2	31	1.42
3	14	2.13
4	8	2.84
5	5	3.55

Disegno prodotto





Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.983	0.957	0.931	0.906	0.881
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Fattore di manutenzione del locale
MF	Fattore di manutenzione	LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso
LMF ^a	Fattore di manutenzione dell'apparecchio	LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.