

LOUVER WIDE

MOVE IT PRO

086-6440634X



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto | Binario

riflettore ampio

riflettore cromato

IP20

7340 lm

2940 lm/m

LED

4000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.72 | MDER 0.65

Ottico

super wide flood

UGR ≤ 19 | $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ¹

Dati elettrici

DALI-2 | 1 DALI Addr.

classe isolamento 2 | 220-240 V

sistema 41 W

sistema 179 lm/W²

17 W/m

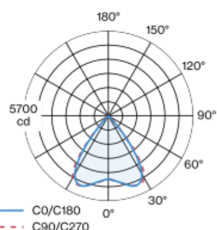
Dati fisici

lunghezza 2500 mm | larghezza 43 mm | altezza 13 mm

1.18 kg

Insero luminoso lineare in plastica; gli inserti luminosi, compreso l'adattatore ad alta potenza + il convertitore, possono essere installati e spostati senza attrezzi; a filo del profilo; alimentazione del MOVE IT PRO system attraverso binari elettrificati; riflettore di alta qualità con superficie sfaccettata in alluminio vaporizzato; riflettore cromato; caratteristica di emissione precisa con distribuzione simmetrica della luce; per l'impiego in scuole e uffici; UGR ≤ 19 ; luce da lavoro adatta a schermi conform. DIN EN 12464-1; luminanza superiore a $65^\circ \leq 1500$ cd/m²; raffreddamento passivo del LED grazie alla geometria ottimizzata del dissipatore; colore della luce 4000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; grado protezione IP20; classe isolamento 2; 220-240 V; controllo singolo DALI; comfort visivo con il dimming analogico senza sfarfallio (livello minimo 1%); sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



¹ Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

² incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo

Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione

