

# MINO 60 high lumen

surface

046-41M251GZ



Progetto / Tipo

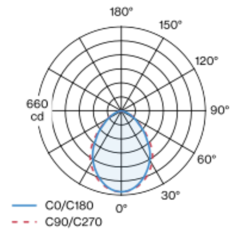
Appunti

Quantità / Data



Corpo faro in profilo in alluminio estruso; testata finale in alluminio impermeabile alla luce; senza viti a vista; modello spigoloso; superficie verniciata a polveri grigio; adatto per montaggio a soffitto o a parete; Profilo (testata finale premontata dal costruttore) per montaggio consegnabile anticipatamente; componenti faro restanti montabili senza attrezzi; inserto luce LED costituito da alluminio verniciato altamente riflettente per una migliore gestione termica; colore della luce 3000 K; binning iniziale MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 80$ ; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; rifrattore in PMMA a microprismi incl. pellicola di diffusione per ridurre la luminanza mantenendo l'illuminazione omogenea; grado protezione IP20; classe isolamento 1; 220-240 V; cablaggio interno apparecchio senza alogeni; incl. convertitore, non dimmerabile; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

## Distribuzione della luce



## Disegno prodotto



### Generale

Soffitto | Surface

grigio | RAL 9006 <sup>1</sup>

IP20

1200 lm

2100 lm/m

### LED

3000 K

CRI  $\geq 80$

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale  $\leq 3$  SDCM

MR 0.56 | MDER 0.51

### Ottico

Microprismatic | microprismatic

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

### Dati elettrici

non DIM

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 12.1 W

sistema 99 lm/W <sup>3</sup>

21 W/m

### Dati fisici

lunghezza 580 mm | larghezza 60 mm | altezza 80 mm

1.9 kg

<sup>1</sup> Codice RAL  
<sup>2</sup> Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)  
<sup>3</sup> incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo

## Istruzioni di montaggio



## Calcolatore di illuminazione

