

FRAME 100 high lumen

trim

052-43M4517Z



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto | Incasso

bianco | RAL 9016 ¹

IP20

3080 lm

2630 lm/m

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.54 | MDER 0.49

Ottico

Microprismatic | microprismatic

Dati elettrici

non DIM

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 27.5 W

sistema 112 lm/W ²

23 W/m

Dati fisici

bordo

lunghezza 1196 mm | larghezza 120 mm | altezza 82 mm

4.3 kg

Sagoma

lunghezza 1184 mm | larghezza 108 mm

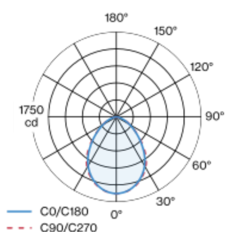
spessore min. del soffitto 8 mm | spessore max. del soffitto 25 mm

profondità di incasso 108 mm

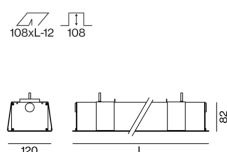
¹ Codice RAL

² incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione



FRAME 100 high lumen

trim

052-43M4517Z



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Fattore di manutenzione

| Tempo di funzionamento [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|----------------------------|--|--------|-------------------|---|--------|
| LLMF | 0.98 | 0.95 | 0.93 | 0.91 | 0.9 |
| LSF | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| MF | LMF × RSMF × LLMF × LSF | | RSMF ^a | Fattore di manutenzione del locale | |
| MF | Fattore di manutenzione | | LLMF | Fattore di manutenzione del flusso luminoso | |
| LMF ^a | Fattore di manutenzione dell'apparecchio | | LSF | Fattore di sopravvivenza della lampada | |

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

Tipi di interruttori di circuito

| Tipo di interruttore automatico | Numero di apparecchi |
|---------------------------------|----------------------|
| B10 | 17 |
| B13 | 22 |
| B16 | 28 |
| B20 | 35 |

Accessori di montaggio

CONCRETE INSTALLATION HOUSING

| | |
|-------------|---------------|
| L-L-A (MM) | N. ARTICOLO/I |
| 1235-116-94 | 036-05126 |

