

MINO 100 mid lumen

surface

056-41L351GG



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto | Surface

grigio | RAL 9006 ¹

IP20

1360 lm

1560 lm/m

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.54 | MDER 0.49

Ottico

Microprismatic | microprismatic

UGR ≤ 19 | ≥65° <3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

non DIM

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 13.0 W

sistema 105 lm/W ³

15 W/m

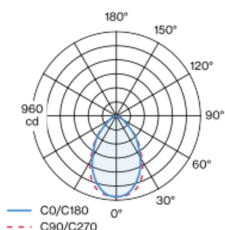
Dati fisici

lunghezza 888 mm | larghezza 102 mm | altezza 82 mm

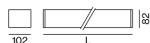
3.2 kg

Corpo faro in profilo in alluminio estruso; testata finale in alluminio impermeabile alla luce; senza viti a vista; modello spigoloso; superficie verniciata a polveri grigio; adatto per montaggio a soffitto o a parete; Profilo (testata finale premontata dal costruttore) per montaggio consegnabile anticipatamente; componenti faro restanti montabili senza attrezzi; inserto luce LED costituito da alluminio verniciato altamente riflettente per una migliore gestione termica; colore della luce 3000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; rifrattore in PMMA a microprismi incl. pellicola di diffusione per ridurre la luminanza mantenendo l'illuminazione omogenea; UGR ≤ 19; luce da lavoro adatta a schermi conform. DIN EN 12464-1; luminanza superiore a 65° ≤ 3000 cd/m²; grado protezione IP20; classe isolamento 1; 220-240 V; cablaggio interno apparecchio senza alogeni; incl. convertitore, non dimmerabile; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



¹ Codice RAL

² Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

³ incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo

Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione

