

TASK direct / indirect soft

free standing U-shape

059-294315XZ



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Pavimento | Piantana

colori speciali

IP20

indiretto 3560 lm | diretto 4370 lm

totale 7930 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

R_g: 96 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 87

MR 0.75 | MDER 0.68

Ottico

Microprismatic | microprismatic

UGR ≤ 19

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

DIM touch sul palo

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 71 W

sistema 112 lm/W³

Dati fisici

U-shape

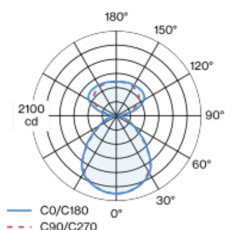
lunghezza 800 mm | larghezza 320 mm | altezza 1920 mm

¹ Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

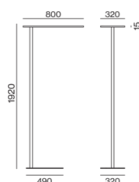
² incl. considerazione delle perdite ottiche e delle perdite dell'unità di controllo interna

³ incl. considerazione delle perdite ottiche.

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio





Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.97	0.95	0.93	0.92
LSF	1	1	1	1	1

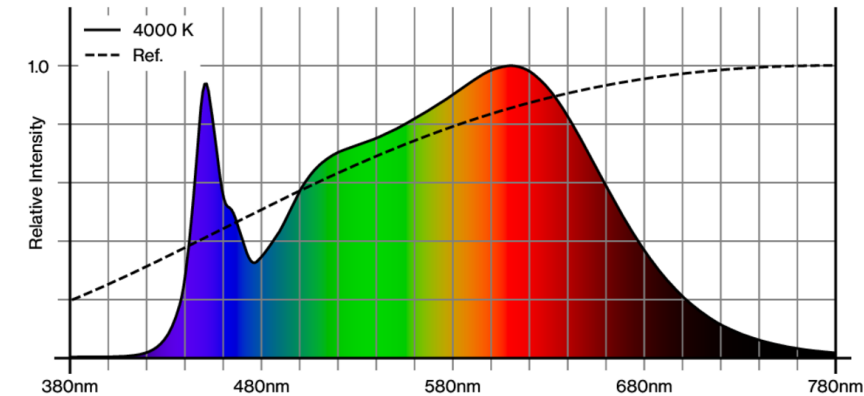
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Fattore di manutenzione del locale
MF	Fattore di manutenzione	LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso
LMF ^a	Fattore di manutenzione dell'apparecchio	LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

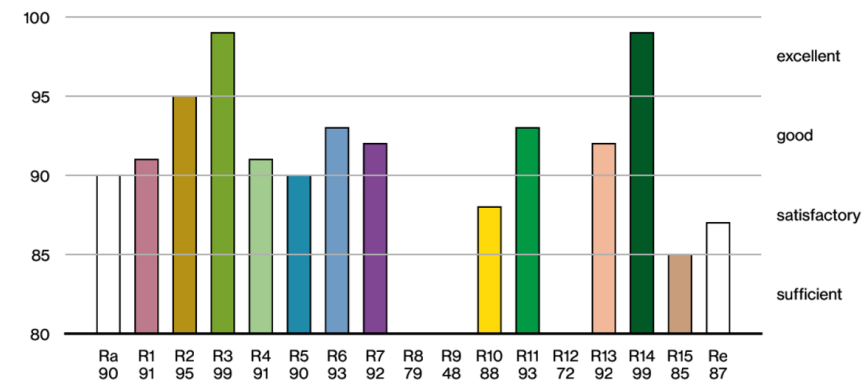
Tipi di interruttori di circuito

Tipo di interruttore automatico	Numero di apparecchi
B10	8
B13	10
B16	13
B20	16
C10	13
C13	17
C16	22
C20	27

Resa cromatica



CRI/R_a ≥ 91 R_e ≥ 87 (4000 K)



TASK direct / indirect soft

free standing U-shape

059-294315XZ

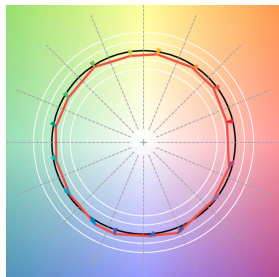


Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.