

VELA 600 direct

suspended

073-125153GK



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



corpo illuminante rotondo in profilo di alluminio rullato, senza punti di saldatura; superficie verniciata a polveri alluminio bianco; rivestimento altamente riflettente per un rendimento migliore; apparecchio con sospensione a fune da 1500 mm; altezza regolabile sull'apparecchio, senza utensili; incl. cavo di alimentazione (bianco); diffusore a microprismi in PMMA; illuminazione assolutamente omogenea; UGR ≤ 19 ; luce da lavoro adatta a schermi conform. DIN EN 12464-1; luminanza superiore a $65^\circ \leq 3000 \text{ cd/m}^2$; colore della luce 3000 K; binning iniziale MacAdam $\leq 3 \text{ SDCM}$; CRI ≥ 80 ; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; rosone copricavo con 2 entrate per il cavo e morsetto per collegamento continuo; grado protezione IP40; classe isolamento 1; 220-240 V; cablaggio interno apparecchio senza alogeni; incl. convertitore DALI-2; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

IP 40

X-PERT

X-PERT

220-240 V

Generale

Soffitto | Sospeso

alluminio bianco | RAL 9006 ¹

IP40

4060 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale $\leq 3 \text{ SDCM}$

MR 0.54 | MDER 0.49

Ottico

Microprismatic | microprismatic

UGR ≤ 19 | $\geq 65^\circ < 3000 \text{ cd/m}^2$

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

DALI-2 | 1 DALI Addr.

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 31 W

sistema 131 lm/W ³

Dati fisici

cavo 1500 mm

diametro 600 mm | altezza 87 mm

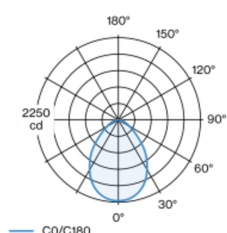
5.4 kg

¹ Codice RAL

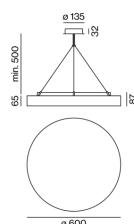
² Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

³ incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione

