

VELA 600 direct / indirect power

suspended

073-145451GK



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



IP 40



Generale

Soffitto , Sospeso

grigio , RAL 9006 ¹

IP40

indiretto 1860 lm

diretto 4150 lm

totale 6010 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

MR 0.54

MDER 0.49

Ottico

Microprismatic

microprismatic

UGR ≤ 19 , $\geq 65^\circ$ < 3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

corpo illuminante rotondo in profilo di alluminio rullato, senza punti di saldatura; superficie verniciata a polveri grigio; rivestimento altamente riflettente per un rendimento migliore; apparecchio con barra di sospensione (cromata) da 1000mm accorciabile, cavo di alimentazione nella barra; diffusore a microprismi in PMMA; illuminazione assolutamente omogenea; UGR ≤ 19 ; luce da lavoro adatta a schermi conform. DIN EN 12464-1; luminanza superiore a $65^\circ \leq 3000$ cd/m²; caratteristica di emissione diretta/indiretta per maggiore accentuazione del soffitto; colore della luce 3000 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; rosone copricavo con 2 entrate per il cavo e morsetto per collegamento continuo; grado protezione IP40; classe isolamento 1; 220-240 V; cablaggio interno apparecchio senza alogeni; incl. convertitore, non dimmerabile; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

Dati elettrici

non DIM

220-240 V

sistema 45 W

sistema 134 lm/W³

classe isolamento 1

Dati fisici

tige rigida 1000 mm

diametro 600 mm

altezza 87 mm

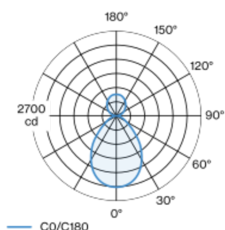
6.1 kg

¹ Codice RAL

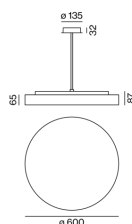
² Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

³ incl. considerazione delle perdite ottiche, delle perdite dell'unità di controllo interna e dell'efficienza del dispositivo operativo

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione

