

UNICO Q9 basic

ceiling

090-1Q941NB001



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data



Generale

Soffitto | Surface

nero intenso | RAL 9005

Riflettore cromato

IP20

2090 lm

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale ≤ 3 SDCM

R_g: 101 | R_f: 91 | R_{t(1-15)}: 89

MR 0.56 | MDER 0.51

Ottico

narrow medium round | angolo del fascio 22°

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ²

Dati elettrici

non DIM

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 34 W

sistema 61 lm/W³

Dati fisici

lunghezza 126 mm | larghezza 126 mm | altezza 90 mm

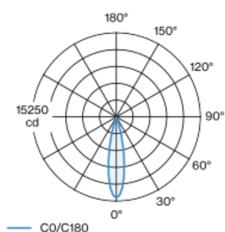
0.75 kg

¹ Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)

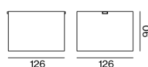
² incl. considerazione delle perdite ottiche e delle perdite dell'unità di controllo interna

³ incl. considerazione delle perdite ottiche.

Distribuzione della luce



Disegno prodotto



Istruzioni di montaggio



Calcolatore di illuminazione



UNICO Q9 basic

ceiling

090-1Q941NB001



Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.96	0.95	0.95	0.94	0.93
LSF	1	1	1	1	1

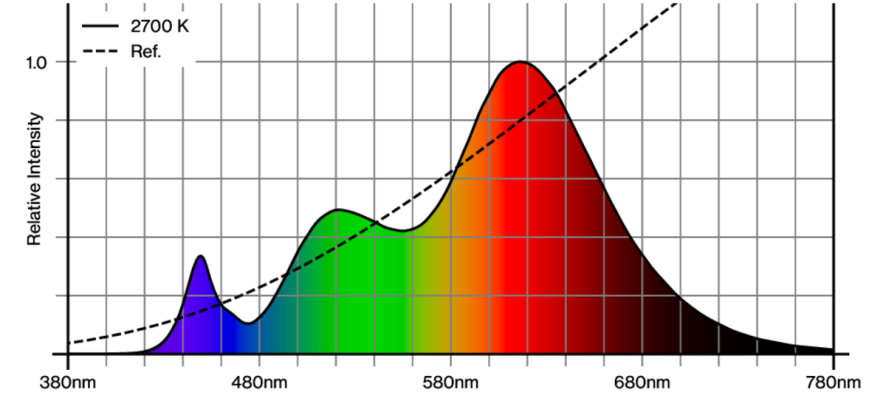
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Fattore di manutenzione del locale
MF	Fattore di manutenzione	LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso
LMF ^a	Fattore di manutenzione dell'apparecchio	LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada

^a Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

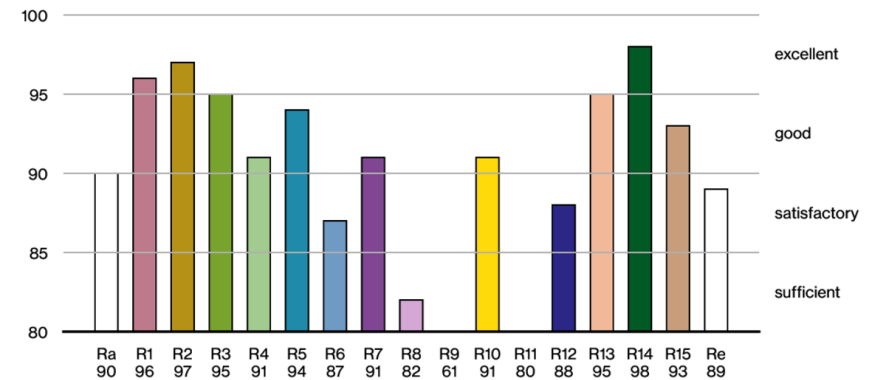
Tipi di interruttori di circuito

Tipo di interruttore automatico	Numero di apparecchi
B10	48
B13	62
B16	76
B20	95
C10	81
C13	104
C16	129
C20	162

Resa cromatica



CRI/R_a ≥ 91 R_e ≥ 89 (2700 K)



UNICO Q9 basic

ceiling

090-1Q941NB001

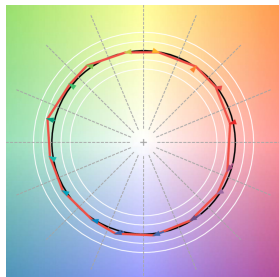


Progetto / Tipo

Appunti

Quantità / Data

TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.