

# PABLO basic

180-5120037S



Progetto / Tipo

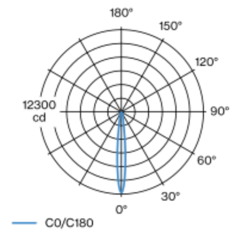
Appunti

Quantità / Data



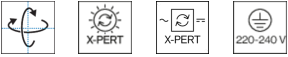
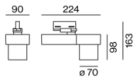
Faretto da binario elettrificato in alluminio pressofuso; superficie verniciata a polveri bianco traffico; girevole 360° e orientabile 310°; converter integrato nel telaio di alluminio del faretto; raffreddamento passivo del LED grazie alla geometria ottimizzata del dissipatore; con tecnologia COB (Chip on Board) per la massima efficienza; assenza di ombre multiple; colore della luce 3000 K; binning iniziale MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 95$ ; 90 % min. del flusso luminoso dopo 50000 ore di esercizio; LED a efficienza energetica con un'elevata resa cromatica; incl. riflettore in alluminio di qualità con ottica a sfaccettature sferiche; anodizzato lucido; riflesso colore neutro grazie ad una assoluta libertà dei colori di interferenza; per una presentazione brillante degli oggetti; emissione precisa con angolo di emissione di 12°; installabile e intercambiabile senza attrezzi; unità ottiche disponibili come accessori; grado protezione IP20; classe isolamento 1; 220-240 V; adattatore per installazione senza utensili o scorrimento in vari binari trifase; fissaggio adattatore senza attrezzi mediante vite a testa zigrinata; incl. convertitore DALI-2; allacciamento singolo con armatura a plafone o da incasso, disponibile come accessorio; accessorio indicato a parte; sorgente luminosa sostituibile da tecnici specializzati autorizzati; dispositivo di controllo sostituibile da tecnici specializzati autorizzati;

## Distribuzione della luce



spot 12°		
h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	12100	0.20
2	3000	0.40
3	1300	0.60
4	800	0.81
5	500	1.01

## Disegno prodotto



### Generale

Soffitto | Binario

orientabile max 310°

rotazione 360°

bianco traffico | RAL 9016

IP20

986 lm

### LED

3000 K

CRI  $\geq 95$

L90 / 50000 h

MacAdam iniziale  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 94 | R<sub>t(1-15)</sub>: 96

MR 0.66 | MDER 0.6

### Ottico

spot | angolo del fascio 12°

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>1</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

### Dati elettrici

DALI-2 | 1 DALI Addr.

classe isolamento 1 | 220-240 V

sistema 13.9 W

sistema 71 lm/W<sup>3</sup>

### Dati fisici

diametro 70 mm | altezza 98 mm

0.9 kg

fissaggio senza attrezzi

<sup>1</sup> Valore del prodotto contenitore a pieno carico (non regolato)  
<sup>2</sup> incl. considerazione delle perdite ottiche e delle perdite dell'unità di controllo interna  
<sup>3</sup> incl. considerazione delle perdite ottiche.

## Istruzioni di montaggio



## Calcolatore di illuminazione





## Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.97	0.95	0.93	0.91	0.9
LSF	1	1	1	1	1
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF				
MF	Fattore di manutenzione				
LMF <sup>a</sup>	Fattore di manutenzione dell'apparecchio				
		RSMF <sup>a</sup>	Fattore di manutenzione del locale		
		LLMF	Fattore di manutenzione del flusso luminoso		
		LSF	Fattore di sopravvivenza della lampada		

<sup>a</sup> Secondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

## Tipi di interruttori di circuito

Tipo di interruttore automatico	Numero di apparecchi
B13	100
B16	122
B20	153
C13	59
C16	72
C20	90

## Accessori di montaggio

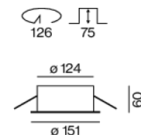
### SURFACE HOUSING / POINT OUTLET

COLORE	Ø (MM)	N. ARTICOLO/I
bianco traffico	120	186-072287
nero intenso	120	186-072288



### RECESSED HOUSING / POINT OUTLET

TIPO	COLORE	Ø (MM)	N. ARTICOLO/I
ceiling thickness	bianco traffico	151	186-072277
ceiling thickness	nero intenso	151	186-072278



## Accessori ottici

### SNOOT

COLORE	Ø (MM)	N. ARTICOLO/I
nero intenso	62	080-5900008



### HONEYCOMB LOUVER

TIPO	COLORE	Ø (MM)	N. ARTICOLO/I
for BO 70   PABLO	nero intenso	61	080-5900018





Resa cromatica



TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.