

UNICO L2 basic high efficient

ceiling

090-1L213GGB11



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond | Surface

aluminium blanc | RAL 9006

Réflecteur noir

IP20

1280 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 92 | R_{i(1-15)}: 90

MR 0.81 | MDER 0.74

Optique

wide flood square | angle de faisceau 71°

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

système 9.9 W

système 129 lm/W ³

Physique

longueur 88 mm | largeur 51 mm | hauteur 90 mm

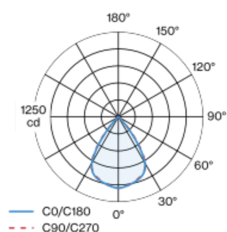
0.35 kg

¹ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

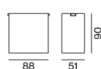
² y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne

³ y compris la prise en compte des pertes optiques.

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



Notice de montage



Calculateur d'éclairage



UNICO L2 basic high efficient

ceiling

090-1L213GGB11



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.982	0.954	0.926	0.899	0.873
LSF	1	1	1	1	1

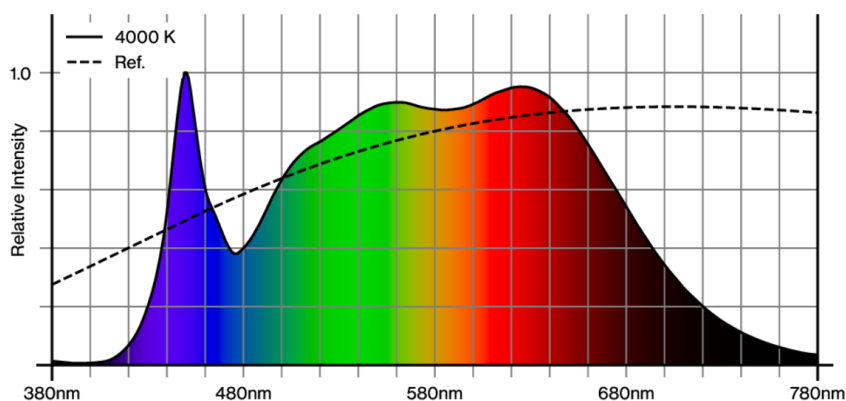
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Facteur de maintenance des parois du local
MF	Facteur de maintenance	LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux
LMF ^a	Facteur de maintenance du luminaire	LSF	Facteur de survie des lampes

^a Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

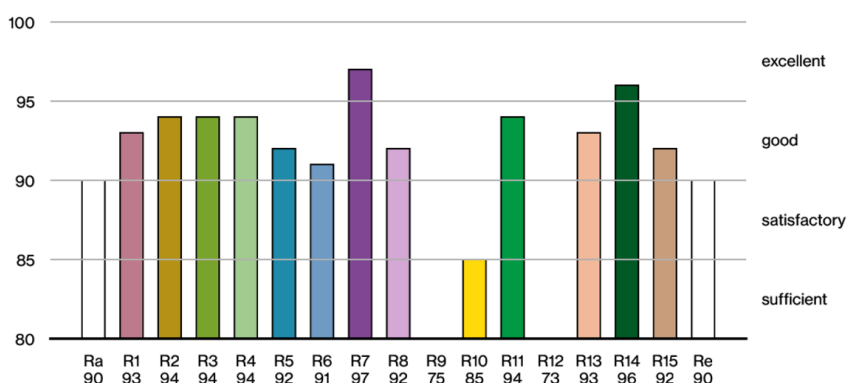
Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	39
B16	63
B20	78
C10	63
C16	100
C20	125

Rendu des couleurs



CRI/R_a ≥ 93 R_e ≥ 90 (4000 K)



UNICO L2 basic high efficient

ceiling

090-1L213GGB11



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.