

# UNICO L4 basic high efficient

ceiling

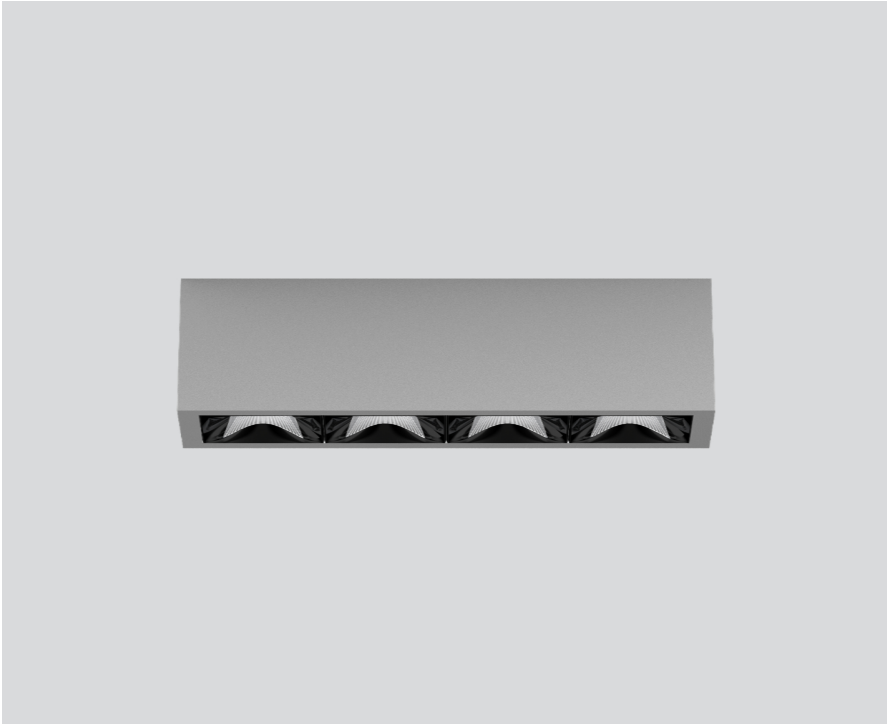
090-1L401DGB11



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Multi-downlight apparent rectangulaire, en aluminium ; corps de luminaire pouvant être monté sans outils sur la plaque de montage grâce à un système de verrouillage ; convertisseur intégré dans le corps de luminaire ; surface thermolaquée gris ; équipé de quatre optiques wide flood round ; répartition symétrique de la lumière avec caractéristique d'émission précise, angle de rayonnement 71° ; réflecteur de haute qualité avec surface à micro-facettes vaporisée d'aluminium ; Réflecteur noir ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 3$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 85 % du flux lumineux au bout de 50000 h de durée de vie ; High-Power-LED à grande efficacité énergétique, très bon rendu des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse non remplaçable ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ; sans distorsions ;

## Répartition de la lumière



## Dessin de fabrication



### Général

Plafond | Surface

gris | RAL 9006 <sup>1</sup>

Réflecteur noir

IP20

1880 lm

### LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L85 / 50000 h

MacAdam initial  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>f(1-5)</sub>: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

### Optique

wide flood round | angle de faisceau 71°

$\geq 65^\circ$  <3000 cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

### Electrique

non DIM

CP1 | 220-240 V

système 15.3 W

système 123 lm/W <sup>3</sup>

### Physique

longueur 164 mm | largeur 51 mm | hauteur 90 mm

<sup>1</sup> Code RAL  
<sup>2</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)  
<sup>3</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage

