

SASSO 100 square adjustable

ceiling

048-33100179F



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond | Surface

inclinaison max 20°

blanc | RAL 9016 ¹

Couleur intérieure or

IP20

1600 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Optique

flood | angle de faisceau 44°

UGR ≤ 16 | ≥65° <1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM

CP1 | 220-240 V

système 17.9 W

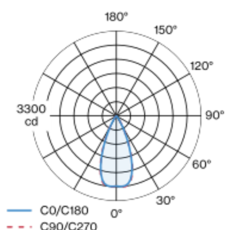
système 89 lm/W ³

Physique

longueur 100 mm | largeur 100 mm | hauteur 162 mm

Spot de plafond carré en aluminium ; surface thermolaquée blanc ; Couleur intérieure laquée en or ; orientable à 20° ; corps de luminaire pouvant être monté sans outils sur la plaque de montage grâce à un système de verrouillage ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 2 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; incl. optique lentille de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 44° ; UGR ≤ 16 ; luminaire d'éclairage de poste de travail adapté au travail sur écran selon DIN EN 12464-1 ; luminance supérieure à 65° ≤ 1500 cd / m² ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; convertisseur intégré à la tête de spot ; luminaire pour câblage continu ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

