

SASSO 60 base round adjustable 1 lamp

ceiling

048-31300111W



Projet / Type

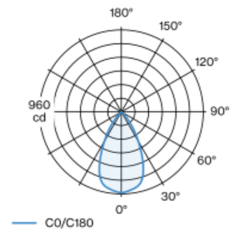
Notes

Quantité / Date

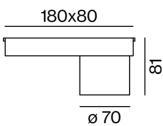


Spot en saillie en aluminium ; à 1 lampe ; tête de spot cylindrique ; surface thermolaquée noir ; Couleur intérieure laquée en noir ; pivotant à 360° et orientable à 30° ; boîtier de montage en aluminium, avec convertisseur ; plaque de montage avec unité de conversion prémontée, pouvant être montée à l'avance ; corps de luminaire pouvant être monté sans outils grâce à un système de verrouillage ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 2 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; incl. optique lentille de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 56° ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; luminaire pour câblage continu ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



Général

Plafond | Surface

inclinaison max 30°

rotation 360°

noir | RAL 9005 ¹

Couleur intérieure noir

IP20

808 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_r: 90 | R_{t(1-5)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Optique

wide flood | angle de faisceau 56°

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM

CP1 | 220-240 V

système 10.2 W

système 79 lm/W ³

Physique

longueur 180 mm | largeur 80 mm | hauteur 81 mm

0.5 kg

¹ Code RAL
² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)
³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

