

SASSO 60 round downlight

suspended

048-31701171F



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond | Suspendu

blanc signalisation | RAL 9016 ¹

Couleur intérieure noir

IP20

785 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 2 SDCM

R_g: 98 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

Optique

flood | angle de faisceau 40°

UGR ≤ 19 | ≥65° <1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM

CP1 | 220-240 V

système 10.2 W

système 77 lm/W ³

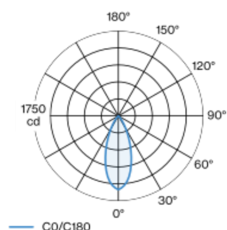
Physique

diamètre 72 mm | hauteur 150 mm

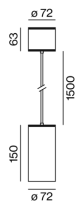
0.85 kg

Spot cylindrique en aluminium moulé sous pression ; surface thermolaquée blanc signalisation ; Couleur intérieure laquée en noir ; suspension par câble de 1500 mm, câble d'alimentation inclus (blanche), recoupable à volonté ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 2 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; incl. optique lentille de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 40° ; UGR ≤ 19 ; luminaire d'éclairage de poste de travail adapté au travail sur écran selon DIN EN 12464-1 ; luminance supérieure à 65° ≤ 1500 cd / m² ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; convertisseur inclus dans le cache-piton ; cache-piton pour câblage continu ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

