

# FRAME 40 reflector

trim

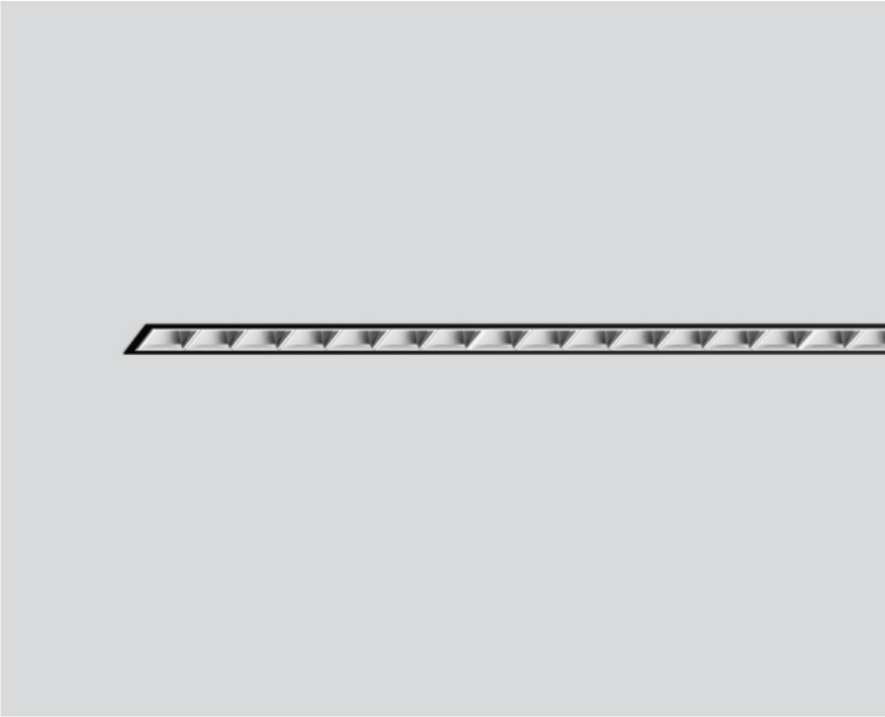
042-7116038R



Projet / Type

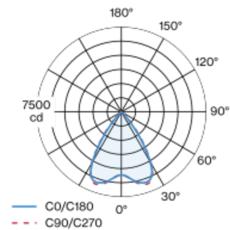
Notes

Quantité / Date

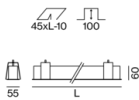


Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; luminaire à insérer avec bord continu ; approprié pour une épaisseur de plafond de 8-25 mm ; surface thermolaquée noir profond ; profilé de luminaire pouvant être monté à l'avance ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; insert LED avec réflecteur brillant à facettes ; Réflecteur chrome ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 3$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; UGR  $\leq 19$  ; luminaire d'éclairage de poste de travail adapté au travail sur écran selon DIN EN 12464-1 ; luminance supérieure à  $65^\circ \leq 1500 \text{ cd/m}^2$  ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur DALI-2 inclus ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

## Répartition de la lumière



## Dessin de fabrication



### Général

Plafond | Encastré

noir profond | RAL 9005

Réflecteur chrome

IP20

8810 lm

2940 lm/m

### LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L90 / 50000 h

MacAdam initial  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>(f-15)</sub>: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

### Optique

Reflector | Symmetric

UGR  $\leq 19$  |  $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>1</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

### Electrique

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

système 67 W

système 131 lm/W <sup>3</sup>

22 W/m

### Physique

longueur 3019 mm | largeur 55 mm | hauteur 60 mm

### Découpe

longueur 3009 mm | largeur 45 mm

épaisseur min. du plafond 8 mm | épaisseur max. du plafond 25 mm

profondeur de l'encastrément 100 mm

<sup>1</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)  
<sup>2</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne  
<sup>3</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques.

## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage



# FRAME 40 reflector

trim

042-7116038R



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance des parois du local
MF	Facteur de maintenance	LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux
LMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance du luminaire	LSF	Facteur de survie des lampes

<sup>a</sup> Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

## Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	13
B13	17
B16	21
B20	27
C10	21
C13	28
C16	35
C20	45

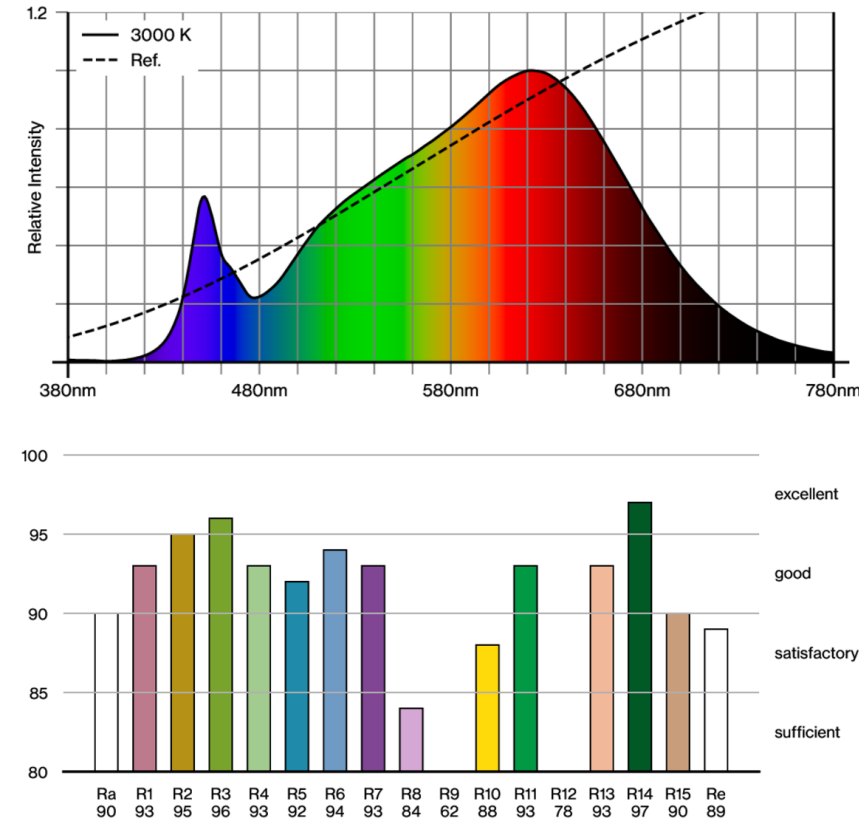
## Accessoires de montage

### CONCRETE INSTALLATION HOUSING with trim

L-L-H (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
1038-57-87	042-7195210
2038-57-87	042-7195410
3038-57-87	042-7195610



## Rendu des couleurs



[042-7116038R] Les caractéristiques techniques sont des valeurs assignées pour une température ambiante de 25°C. Les données de flux lumineux sont soumises à une tolérance initiale de +/- 10%, celles de puissance électrique connectée à une tolérance initiale de +/- 10% et celles de température de couleur initiale de +/- 150 kelvins. Nous déclinons toute responsabilité relativement à d'éventuelles erreurs d'impression. Les CGV de XAL GmbH s'appliquent.

© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

05.08.2025

# FRAME 40 reflector

trim

042-7116038R



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

## TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.

