

MINO 60 high lumen

ceiling / suspended system

007-93M2617 006-16062Z 046-400201G



Projet / Type
Notes
Quantité / Date



Général

Plafond , Suspendu
gris , RAL9006 ¹
2390 lm/m
IP20
1370 lm

LED

4000 K
CRI ≥ 80
L90 / 50000 h
sécurité photobio. RG 0 - aucun risque
MacAdam initial ≤ 3 SDCM
MR 0.72
MDER 0.65

Optique

Microprismatic
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM
12.1 W
CP1 220-240V
113 lm/W
21 W/m

Physique

bord
longueur 572 mm
largeur 60 mm
hauteur 80 mm
1.7 kg

Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; modèle polygonal ; pour systèmes d'éclairage continus ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium (disponible comme accessoire) ; pas de vis visibles ; surface thermolaquée gris ; pour montage au plafond en saillie ou pour montage suspendu (câble de suspension 1500 mm comme accessoire) ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; profilé de luminaire pour montage livrable avant ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; cache PMMA microprismatique, avec film diffusant inclus pour réduire la brillance avec un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 220-240V ; sécurité photobiologique selon la norme IEC 62471 groupe de risque RG 0 - aucun risque ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; accessoires présentés séparément ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL
² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

