

MINO 60 high lumen

ceiling / suspended system

007-93M8017 006-16232G 046-400801X



Projet / Type
Notes
Quantité / Date



Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; modèle polygonal ; pour systèmes d'éclairage continus ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium (disponible comme accessoire) ; pas de vis visibles ; surface thermolaquée couleurs spéciales ; pour montage au plafond en saillie ou pour montage suspendu (câble de suspension 1500 mm comme accessoire) ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; profilé de luminaire pour montage livrable avant ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; cache PMMA microprismatique, avec film diffusant inclus pour réduire la brillance avec un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 220-240V ; sécurité photobiologique selon la norme IEC 62471 groupe de risque RG 0 - aucun risque ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; accessoires présentés séparément ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Dessin de fabrication



Général

Plafond , Suspendu
couleurs spéciales
1770 lm/m
IP20
4150 lm

LED

3000 K
CRI ≥ 90
L90 / 50000 h
sécurité photobio. RG 0 - aucun risque
MacAdam initial ≤ 3 SDCM
R _g : 99 , R _f : 91 , R ₍₁₋₁₅₎ : 89
MR 0.61
MDER 0.55

Optique

Microprismatic
PstLM ≤ 1.0 ¹

Electrique

non DIM
47 W
CP1 220-240V
88 lm/W
20 W/m

Physique

bord
longueur 2344 mm
largeur 60 mm
hauteur 80 mm
5.8 kg

¹ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

