

# BO 45 base surface 2 lamps

049-6430717V



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Spot en saillie en aluminium ; à 2 lampes ; têtes de spot cylindriques ; surface thermolaquée blanc signalisation ; pivotant à 330° et orientable à 90° ; boîtier de montage en aluminium, avec convertisseur ; plaque de montage avec unité de conversion prémontée, pouvant être montée à l'avance ; corps de luminaire pouvant être monté sans outils grâce à un système de verrouillage ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec High-Power-LED pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 3500 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 3$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 85 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; incl. optique lentille de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 8° ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; élément optique disponible comme accessoire ; accessoires présentés séparément ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; luminaire pour câblage continu ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;



## Général

Plafond | Rail

inclinaison max 90°

rotation 330°

blanc signalisation | RAL 9016

IP20

786 lm

## LED

3500 K

CRI  $\geq 90$

L85 / 50000 h

MacAdam initial  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 97 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 87

MR 0.68 | MDER 0.62

## Optique

super spot | angle de faisceau 8°

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>1</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Electrique

non DIM

CP1 | 220-240 V

système 14.1 W

système 56 lm/W<sup>3</sup>

## Physique

longueur 245 mm | largeur 55 mm | hauteur 164 mm

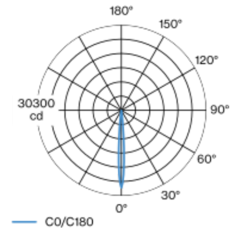
0.7 kg

<sup>1</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

<sup>2</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne

<sup>3</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques.

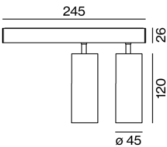
## Répartition de la lumière



super spot 8°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	13700	0.14
2	3400	0.28
3	1500	0.41
4	900	0.55
5	500	0.69

## Dessin de fabrication



## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage



# BO 45 base surface 2 lamps

049-6430717V



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.95	0.92	0.89	0.86
LSF	1	1	1	1	1
MF	$LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$				
MF	Facteur de maintenance				
LMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance du luminaire				
		RSMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance des parois du local		
		LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux		
		LSF	Facteur de survie des lampes		

<sup>a</sup> Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

## Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	31
B13	40
B16	50
B20	62
B25	78
C10	52
C13	67
C16	85
C20	104
C25	130

## Accessoires optiques

### HONEYCOMB LOUVER

TYPE	COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 45   JUST 45   MOVE IN 45   TARO 45   TULA micro	noir profond	42	007-1965188



## Accessoires optiques

### OVAL LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965880



### SOFT LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour ARY   BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965980



### WALLWASHER LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour ARY   BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965780



# BO 45 base surface 2 lamps

049-6430717V

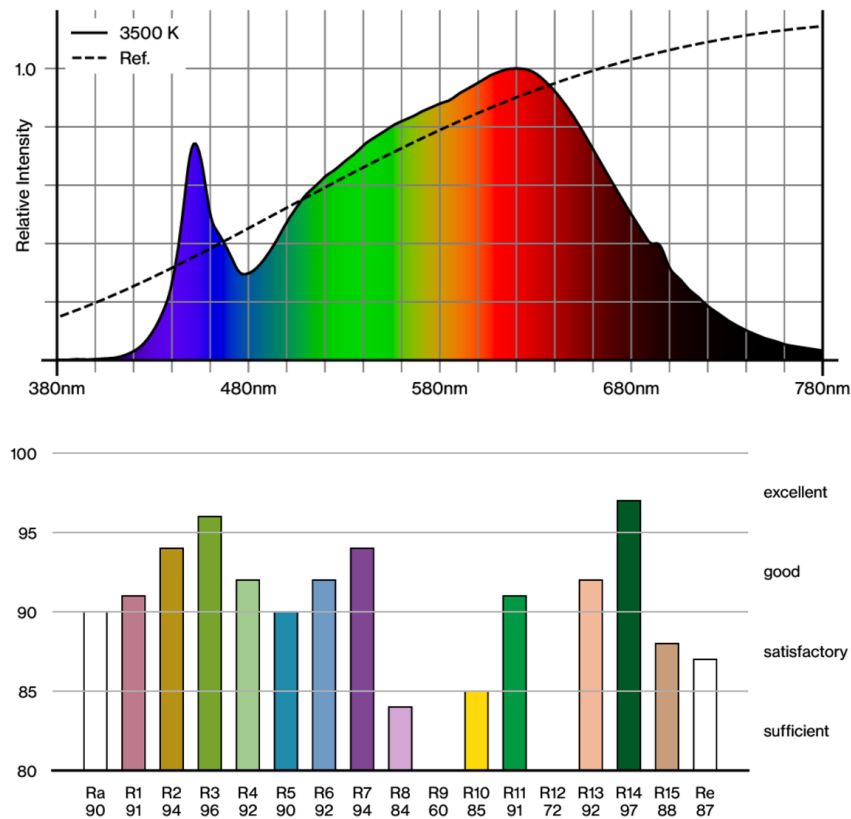


Projet / Type

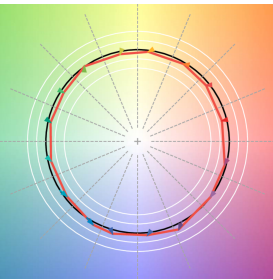
Notes

Quantité / Date

## Rendu des couleurs



## TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.