

# TILA 16 suspended

MOVE IT 10

030-6610435F



Projet / Type \_\_\_\_\_

Notes \_\_\_\_\_

Quantité / Date \_\_\_\_\_



Elément lumineux décoratif en aluminium pour luminaire suspendu ; surface gun metal anodisé ; l'élément d'éclairage peut être inséré et déplacé sans outil grâce à la fixation par clip ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT System ; protection Hot Plug ; suspension par câble de 1500 mm, câble d'alimentation inclus (noir), recoupable à volonté ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 2700 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 3$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 85 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; réflecteur de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 31° ; pas de formation d'ombres multiples ; indice de protection IP20 ; CP3 ; commande via DALI-2 ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ;



## Général

Plafond , Rail Suspendu \_\_\_\_\_

gun metal \_\_\_\_\_

IP20 \_\_\_\_\_

177 lm \_\_\_\_\_

## LED

2700 K \_\_\_\_\_

CRI  $\geq 90$  \_\_\_\_\_

L85 / 50000 h \_\_\_\_\_

MacAdam initial  $\leq 3$  SDCM \_\_\_\_\_

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>f</sub>: 91 , R<sub>(1-15)</sub>: 89 \_\_\_\_\_

MR 0.54 \_\_\_\_\_

MDER 0.49 \_\_\_\_\_

## Optique

Flood \_\_\_\_\_

angle de faisceau 31° \_\_\_\_\_

## Electrique

DALI-2 \_\_\_\_\_

3.3 W \_\_\_\_\_

CP3 \_\_\_\_\_

54 lm/W \_\_\_\_\_

1 DALI Addr. \_\_\_\_\_

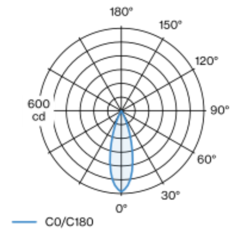
## Physique

diamètre 16 mm \_\_\_\_\_

hauteur 600 mm \_\_\_\_\_

1500 mm \_\_\_\_\_

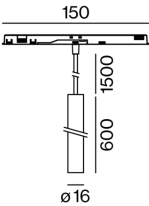
## Répartition de la lumière



flood 31°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	588	0.56
2	147	1.12
3	65	1.67
4	37	2.23
5	24	2.79

## Dessin de fabrication



## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage

