

# TILA 16 suspended

MOVE IT 10  
030-6610635M



Projet / Type \_\_\_\_\_

Notes \_\_\_\_\_

Quantité / Date \_\_\_\_\_



Elément lumineux décoratif en aluminium pour luminaire suspendu ; surface gun metal anodisé ; l'élément d'éclairage peut être inséré et déplacé sans outil grâce à la fixation par clip ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT System ; protection Hot Plug ; suspension par câble de 1500 mm, câble d'alimentation inclus (noir), recoupable à volonté ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 3$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 85 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; réflecteur de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 23° ; pas de formation d'ombres multiples ; indice de protection IP20 ; CP3 ; commande via DALI-2 ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ;



**Général**

Plafond , Rail Suspendu \_\_\_\_\_

gun metal \_\_\_\_\_

IP20 \_\_\_\_\_

161 lm \_\_\_\_\_

**LED**

4000 K \_\_\_\_\_

CRI  $\geq 90$  \_\_\_\_\_

L85 / 50000 h \_\_\_\_\_

MacAdam initial  $\leq 3$  SDCM \_\_\_\_\_

R<sub>g</sub>: 94 , R<sub>f</sub>: 87 , R<sub>(1-15)</sub>: 90 \_\_\_\_\_

MR 0.86 \_\_\_\_\_

MDER 0.78 \_\_\_\_\_

**Optique**

Medium \_\_\_\_\_

angle de faisceau 23° \_\_\_\_\_

**Electrique**

DALI-2 \_\_\_\_\_

3.3 W \_\_\_\_\_

CP3 \_\_\_\_\_

49 lm/W \_\_\_\_\_

1 DALI Addr. \_\_\_\_\_

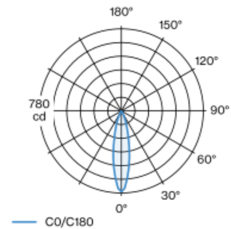
**Physique**

diamètre 16 mm \_\_\_\_\_

hauteur 600 mm \_\_\_\_\_

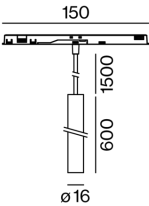
1500 mm \_\_\_\_\_

## Répartition de la lumière



medium 23°		
h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	769	0.41
2	192	0.81
3	85	1.22
4	48	1.62
5	31	2.03

## Dessin de fabrication



## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage

