

# TILA 22 suspended

MOVE IT 10

030-6630435M



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



## Général

Plafond | Rail Suspendu

gun metal

IP20

321 lm

insert optique 63 lm/W<sup>1</sup>

## LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>f(-15)</sub>: 89

MR 0.53 | MDER 0.48

## Optique

medium | angle de faisceau 26°

PstLM ≤ 1.0<sup>2</sup> | SVM ≤ 0.4<sup>2</sup>

## Electrique

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP3 | 48 V

luminaire 5.7 W

insert optique 5.1 W

## Physique

diamètre 22 mm | hauteur 100 mm

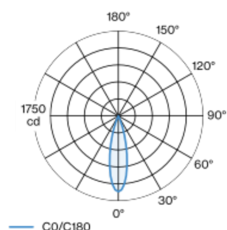
1500 mm

Elément lumineux décoratif en aluminium pour luminaire suspendu ; surface gun metal anodisé ; l'élément d'éclairage peut être inséré et déplacé sans outil grâce à la fixation par clip ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT System ; protection Hot Plug ; suspension par câble de 1500 mm, câble d'alimentation inclus (noir), recoupable à volonté ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 2700 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; réflecteur de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 26° ; pas de formation d'ombres multiples ; élément optique disponible comme accessoire ; accessoires présentés séparément ; indice de protection IP20 ; CP3 ; 48 V ; commande via DALI-2 ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ;

<sup>1</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques.

<sup>2</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

## Répartition de la lumière



medium 26°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	1560	0.46
2	390	0.92
3	170	1.37
4	100	1.83
5	60	2.29

## Dessin de fabrication



## Calculateur d'éclairage

