

TILA 22 adjustable

MOVE IT 10
030-6530634S



Projet / Type _____

Notes _____

Quantité / Date _____



Insert décoratif pour spot en aluminium ; surface chrome poli ; pivotant à 365° et orientable à 135° ; l'élément d'éclairage peut être inséré et déplacé sans outil grâce à la fixation par clip ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT System ; protection Hot Plug ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; réflecteur de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 15° ; pas de formation d'ombres multiples ; élément optique disponible comme accessoire ; accessoires présentés séparément ; indice de protection IP20 ; CP3 ; 48 V ; commande via DALI-2 ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ;



Général

Plafond / mur , Rail _____

inclinaison max 135° _____

rotation 365° _____

chrome _____

IP20 _____

341 lm _____

insert optique 67 lm/W¹ _____

LED

4000 K _____

CRI ≥ 90 _____

L80 / 50000 h _____

MacAdam initial ≤ 3 SDCM _____

R_g: 97 , R_r: 90 , R₍₁₋₅₎: 89 _____

MR 0.81 _____

MDER 0.74 _____

Optique

spot _____

angle de faisceau 15° _____

PstLM ≤ 1.0 ² _____

SVM ≤ 0.4 ² _____

Electrique

DALI-2 _____

48 V _____

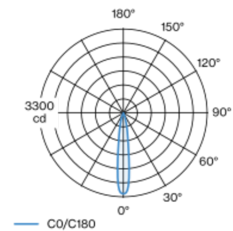
luminaire 5.7 W _____

insert optique 5.1 W _____

CP3 _____

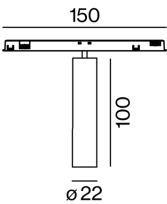
1 DALI Addr. _____

Répartition de la lumière



h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	3190	0.27
2	800	0.54
3	350	0.81
4	200	1.08
5	130	1.35

Dessin de fabrication



Physique

diamètre 22 mm _____

hauteur 100 mm _____

¹ y compris la prise en compte des pertes optiques.
² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

