

MINO 60 high lumen

suspended

046-42M3017H



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium ; pas de vis visibles ; modèle polygonal ; surface thermolaquée blanc ; luminaire à suspension avec câble de 1500 mm ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; câble d'alimentation inclus (blanche) ; Profil de luminaire (couvercle d'extrémité préinstallé d'usine) livrable à l'avance pour montage ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; diffuseur HPO (High Performance Opal) pour un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;



Général

Plafond | Suspendu

blanc | RAL 9010 ¹

IP20

1790 lm

2050 lm/m

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 91 | R_{f(15)}: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

Optique

High Performance Opal | opal (lambertsch)

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM

CP1 | 220-240 V

système 17.5 W

système 102 lm/W ³

20 W/m

Physique

câble 1500 mm

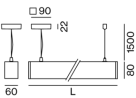
longueur 880 mm | largeur 60 mm | hauteur 80 mm

2.71 kg

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

