

# MINO 60 high lumen

suspended

046-42M8018G



Projet / Type
Notes
Quantité / Date



## Général

Plafond , Suspendu
noir , RAL 9005 <sup>1</sup>
IP20
4150 lm
1770 lm/m

## LED

3000 K
CRI ≥ 90
L90 / 50000 h
MacAdam initial ≤ 3 SDCM
R <sub>g</sub> : 99 , R <sub>r</sub> : 91 , R <sub>t(1-15)</sub> : 89
MR 0.61
MDER 0.55

## Optique

Microprismatic
microprismatic

## Electrique

non DIM
220-240 V
système 45 W
système 92 lm/W <sup>2</sup>
CP1
19 W/m

## Physique

câble 1500 mm
longueur 2352 mm
largeur 60 mm
hauteur 80 mm
6.5 kg

Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium ; pas de vis visibles ; modèle polygonal ; surface thermolaquée noir ; luminaire à suspension avec câble de 1500 mm ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; câble d'alimentation inclus (noir) ; Profil de luminaire (couvercle d'extrémité préinstallé d'usine) livrable à l'avance pour montage ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; cache PMMA microprismatique, avec film diffusant inclus pour réduire la brillance avec un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

## Répartition de la lumière



## Dessin de fabrication



<sup>1</sup> Code RAL  
<sup>2</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage

