

# MINO 60 high lumen

suspended

046-42M8517H



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



## Général

Plafond , Suspendu

blanc , RAL 9010 <sup>1</sup>

IP20

5530 lm

2360 lm/m

## LED

3000 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

MacAdam initial  $\leq$  3 SDCM

MR 0.56

MDER 0.51

## Optique

High Performance Opal

opal (lambertsch)

## Electrique

non DIM

220-240 V

système 45 W

système 123 lm/W<sup>2</sup>

CP1

19 W/m

## Physique

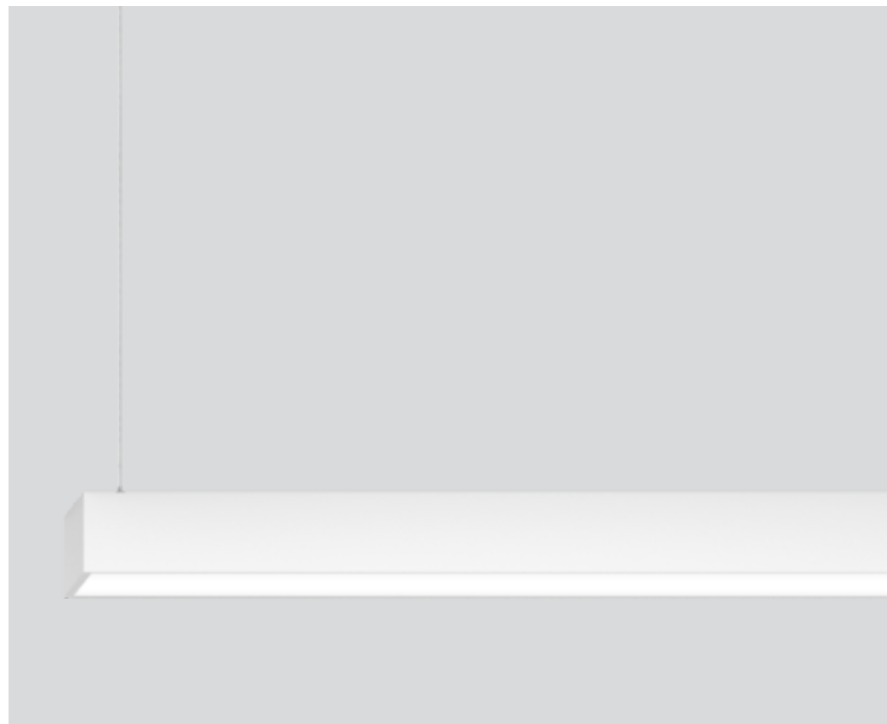
câble 1500 mm

longueur 2352 mm

largeur 60 mm

hauteur 80 mm

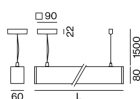
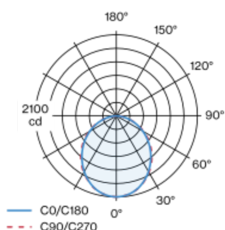
6.1 kg



Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium ; pas de vis visibles ; modèle polygonal ; surface thermolaquée blanc ; luminaire à suspension avec câble de 1500 mm ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; câble d'alimentation inclus (blanche) ; Profil de luminaire (couvercle d'extrémité préinstallé d'usine) livrable à l'avance pour montage ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq$  3 SDCM ; CRI  $\geq$  80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; diffuseur HPO (High Performance Opal) pour un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

## Répartition de la lumière

## Dessin de fabrication



<sup>1</sup> Code RAL

<sup>2</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage

