

# MINO 60 CIRCLE 1500

## direct

ceiling

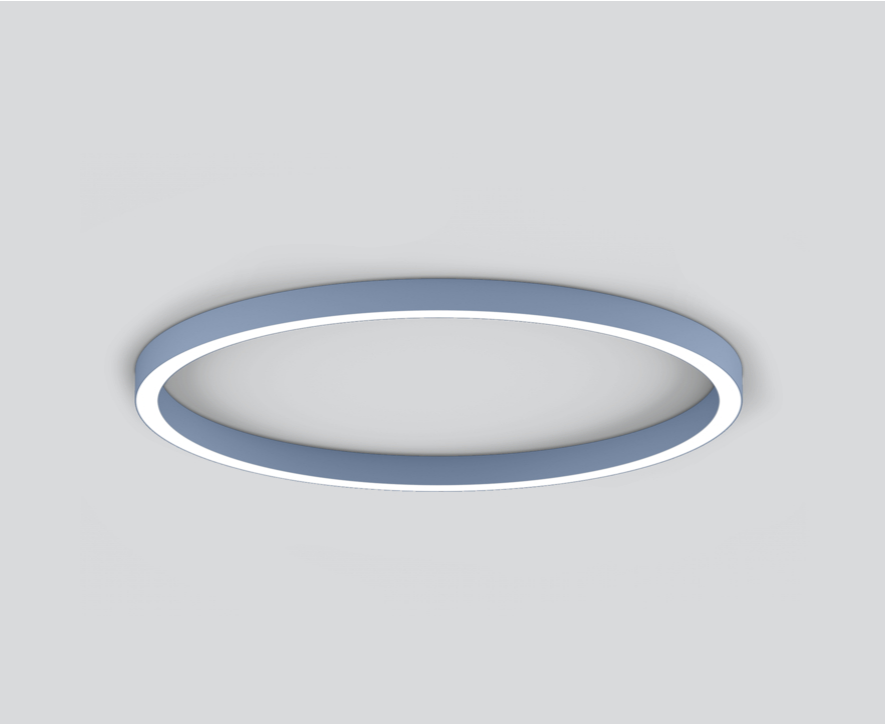
034-211063XZ



Projet / Type \_\_\_\_\_

Notes \_\_\_\_\_

Quantité / Date \_\_\_\_\_



### Général

Plafond , Surface \_\_\_\_\_

couleurs spéciales \_\_\_\_\_

IP20 \_\_\_\_\_

10400 lm \_\_\_\_\_

### LED

4000 K \_\_\_\_\_

CRI  $\geq 80$  \_\_\_\_\_

L90 / 50000 h \_\_\_\_\_

sécurité photobio. RG 0 - aucun risque \_\_\_\_\_

MacAdam initial  $\leq 3$  SDCM \_\_\_\_\_

MR 0.72 \_\_\_\_\_

MDER 0.65 \_\_\_\_\_

### Optique

Microprismatic \_\_\_\_\_

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>1</sup> \_\_\_\_\_

SVM  $\leq 0.4$  <sup>1</sup> \_\_\_\_\_

### Electrique

DALI-2 \_\_\_\_\_

88 W \_\_\_\_\_

CP1 220-240V \_\_\_\_\_

118 lm/W \_\_\_\_\_

4 DALI Addr. \_\_\_\_\_

### Physique

diamètre 1560 mm \_\_\_\_\_

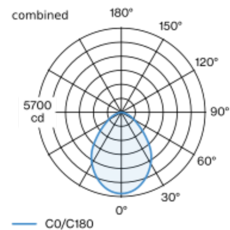
hauteur 80 mm \_\_\_\_\_

rayon de l'axe central 750 mm \_\_\_\_\_

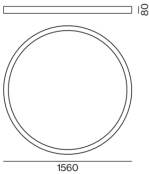
12 kg \_\_\_\_\_

<sup>1</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

### Répartition de la lumière



### Dessin de fabrication



### Calculateur d'éclairage



# MINO 60 CIRCLE 1500

direct

ceiling

034-211063XZ



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1
MF	$LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$				
MF	Facteur de maintenance				
LMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance du luminaire				
		RSMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance des parois du local		
		LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux		
		LSF	Facteur de survie des lampes		

<sup>a</sup> Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

## Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	4
B13	5
B16	7
B20	8
C10	7
C13	9
C16	11
C20	14

## Accessoires acoustiques

### MINO CIRCLE ACOUSTIC 1500 inlay

COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
marble grey	1434	034-270211D
noir	1434	034-270211L
blanc	1434	034-270211W

