

# SASSO 60 round direct / indirect

wall

048-316063110



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



## Général

Mur | Surface

noir profond | RAL 9005

Couleur intérieure noir profond

IP20

Indirect 633 lm | direct 634 lm

total 1267 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

MacAdam initial  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>f(1-15)</sub>: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

## Optique

opal (lambertsch)

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>1</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Electrique

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

système 20.6 W

système 62 lm/W<sup>3</sup>

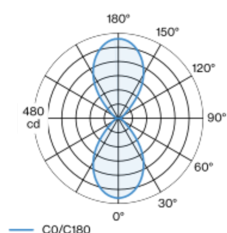
## Physique

longueur 68 mm | largeur 84 mm | hauteur 166 mm

0.75 kg

Applique cylindrique en aluminium pour montage en surface ; surface thermolaquée noir profond ; Couleur intérieure laquée en noir profond ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 2$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; incl. optique lentille de grande qualité ; éclairage homogène du mur ou du plafond par une distribution de lumière uniforme ; distribution de lumière directe/indirecte ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur DALI-2 inclus ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

## Répartition de la lumière



## Dessin de fabrication



<sup>1</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

<sup>2</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne

<sup>3</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques.

## Notice de montage



# SASSO 60 round direct / indirect

wall  
048-316063110



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

## Facteur de maintenance

| Temps de fonctionnement [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|-----------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| LLMF                        | 0.964  | 0.923  | 0.884  | 0.847  | 0.811  |
| LSF                         | 1      | 1      | 1      | 1      | 1      |

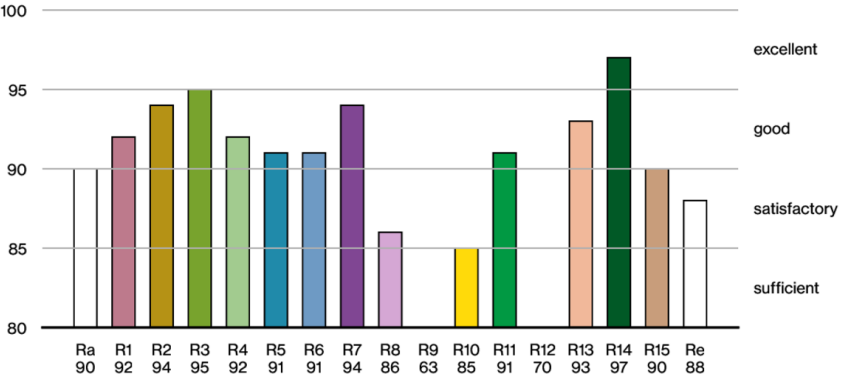
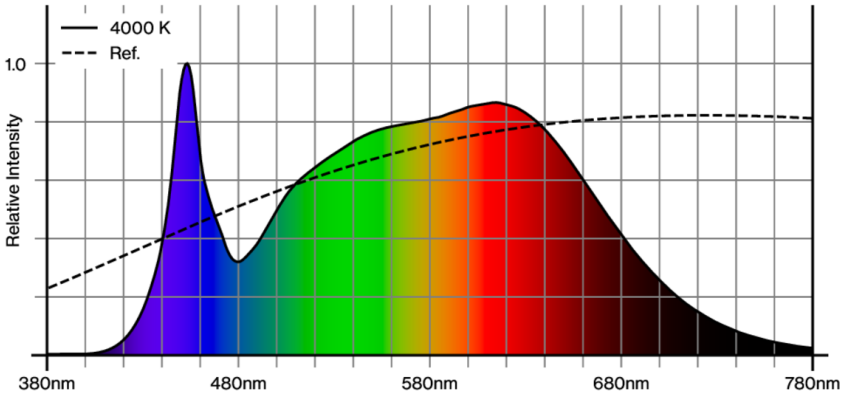
|                  |                                     |                   |  |
|------------------|-------------------------------------|-------------------|--|
| MF               | LMF × RSMF × LLMF × LSF             | RSMF <sup>a</sup> | Facteur de maintenance des parois du local |
| MF               | Facteur de maintenance              | LLMF              | Facteur de maintenance du flux lumineux    |
| LMF <sup>a</sup> | Facteur de maintenance du luminaire | LSF               | Facteur de survie des lampes               |

<sup>a</sup> Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

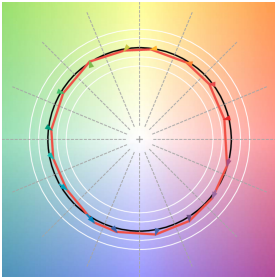
## Types de disjoncteurs

| Type de disjoncteur automatique | Nombre de luminaires |
|---------------------------------|----------------------|
| B10                             | 31                   |
| B13                             | 40                   |
| B16                             | 50                   |
| B20                             | 62                   |
| B25                             | 78                   |
| C10                             | 52                   |
| C13                             | 67                   |
| C16                             | 85                   |
| C20                             | 104                  |
| C25                             | 130                  |

## Rendu des couleurs



## TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.

