

# SASSO 100 round downlight

suspended

048-34206114W



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



## Général

Plafond , Suspendu

noir , RAL 9005 <sup>1</sup>

Couleur intérieure argent mat

IP20

1800 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

MacAdam initial  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 97 , R<sub>f</sub>: 90 , R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.81

MDER 0.74

## Optique

wide flood

angle de faisceau 65°

$\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

Spot cylindrique en aluminium moulé sous pression ; surface thermolaquée noir ; Couleur intérieure laquée en argent mat ; suspension par câble de 1500 mm, câble d'alimentation inclus (noir), recoupable à volonté ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 2$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; incl. optique lentille de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 65° ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; convertisseur inclus dans le cache-piton ; cache-piton pour câblage continu ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

## Electrique

non DIM

220-240 V

système 20.2 W

système 89 lm/W<sup>3</sup>

CP1

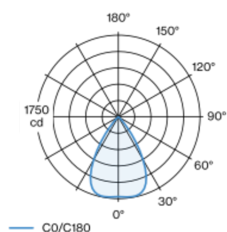
## Physique

diamètre 100 mm

hauteur 115 mm

1.3 kg

## Répartition de la lumière



## Dessin de fabrication



<sup>1</sup> Code RAL

<sup>2</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

<sup>3</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage

