

# BO 45 base surface 1 lamp

049-6330518S



Projet / Type \_\_\_\_\_

Notes \_\_\_\_\_

Quantité / Date \_\_\_\_\_



Spot en saillie en aluminium ; à 1 lampe ; tête de spot cylindrique ; surface thermolaquée noir profond ; pivotant à 350° et orientable à 90° ; boîtier de montage en aluminium, avec convertisseur ; plaque de montage avec unité de conversion prémontée, pouvant être montée à l'avance ; corps de luminaire pouvant être monté sans outils grâce à un système de verrouillage ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam  $\leq 2$  SDCM ; CRI  $\geq 90$  ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; réflecteur de grande qualité, métallisée à l'aluminium avec optique facette ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 12° ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; élément optique disponible comme accessoire ; accessoires présentés séparément ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; convertisseur inclus, non dimmable ; luminaire pour câblage continu ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;



## Général

Plafond | Surface \_\_\_\_\_

inclinaison max 90° \_\_\_\_\_

rotation 350° \_\_\_\_\_

noir profond | RAL 9005 \_\_\_\_\_

IP20 \_\_\_\_\_

1180 lm \_\_\_\_\_

## LED

3000 K \_\_\_\_\_

CRI  $\geq 90$  \_\_\_\_\_

L80 / 50000 h \_\_\_\_\_

MacAdam initial  $\leq 2$  SDCM \_\_\_\_\_

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 87 \_\_\_\_\_

MR 0.6 | MDER 0.54 \_\_\_\_\_

## Optique

spot | angle de faisceau 12° \_\_\_\_\_

## Electrique

non DIM \_\_\_\_\_

CP1 | 220-240 V \_\_\_\_\_

système 15.0 W \_\_\_\_\_

système 79 lm/W <sup>1</sup> \_\_\_\_\_

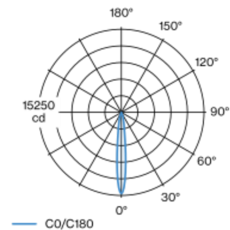
## Physique

longueur 180 mm | largeur 55 mm | hauteur 163 mm \_\_\_\_\_

0.5 kg \_\_\_\_\_

<sup>1</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques.

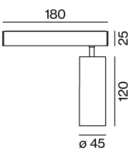
## Répartition de la lumière



spot 12°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	14900	0.21
2	3700	0.42
3	1700	0.63
4	900	0.84
5	600	1.06

## Dessin de fabrication



## Notice de montage



## Calculateur d'éclairage



# BO 45 base surface 1 lamp

049-6330518S



Projet / Type \_\_\_\_\_

Notes \_\_\_\_\_

Quantité / Date \_\_\_\_\_

## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.964	0.923	0.884	0.847	0.811
LSF	1	1	1	1	1
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF		RSMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance des parois du local	
MF	Facteur de maintenance		LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux	
LMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance du luminaire		LSF	Facteur de survie des lampes	

<sup>a</sup> Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

## Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	33
B16	53
B20	67
B25	83
C10	40
C16	64
C20	80
C25	100

## Accessoires optiques

### HONEYCOMB LOUVER

TYPE	COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 45   JUST 45   MOVE IN 45   TARO 45   TULA micro	noir profond	42	007-196518S



## Accessoires optiques

### OVAL LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965880



### SOFT LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour ARY   BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965980



### WALLWASHER LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour ARY   BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965780



# BO 45 base surface 1 lamp

049-6330518S

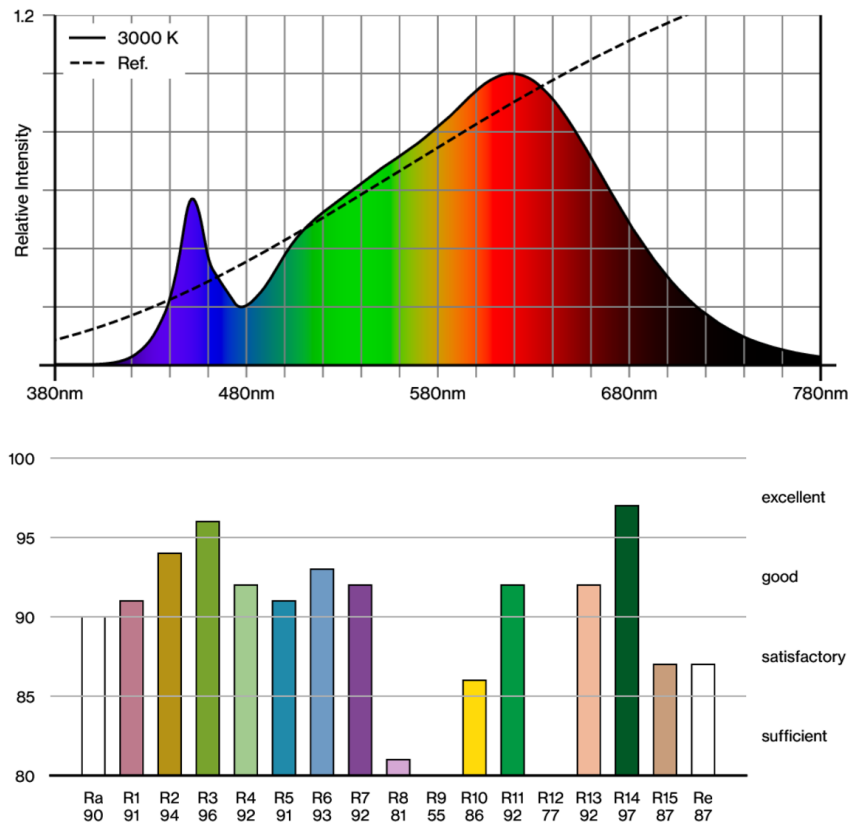


Projet / Type

Notes

Quantité / Date

## Rendu des couleurs



## TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.