

JUST 45 MOVE IT 25 / 25 S / 45

050-0131D37F



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond / mur , Rail

inclinaison max 90°

rotation 360°

blanc , RAL 9016 ¹

IP20

674 lm

insert optique 79 lm/W²

LED

tunable white

2700 K - 6500 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

R_g: 97 , R_f: 88 , R_{t(1-15)}: 88

MR 115

MDER 1.04

Optique

flood

angle de faisceau 42°

PstLM ≤ 1.0 ³

SVM ≤ 0.4 ³

Electrique

DALI-2 DT8 contrôle unique

48 V

luminaire 11.3 W

insert optique 8.5 W

CP3

1 DALI Addr.

Physique

diamètre 45 mm

hauteur 68 mm

0.2 kg

¹ Code RAL ² y compris la prise en compte des pertes optiques.

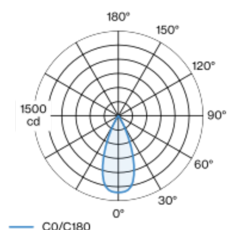
³ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

Notice de montage



Spot cylindrique en aluminium ; surface thermolaquée blanc ; pivotant à 360° et orientable à 90° ; le spot peut être inséré et déplacé sans outil grâce au support magnétique + verrouillage ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT System ; protection Hot Plug ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière : équipement Tunable White (2700-6500 K) ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; incl. optique lentille de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 42° ; indice de protection IP20 ; CP3 ; 48 V ; DALI contrôle unique ; confort visuel sans scintillement par régulation analogique de l'intensité (valeur minimale 1%) ; élément optique disponible comme accessoire ; accessoires présentés séparément ; source lumineuse non remplaçable ;

Répartition de la lumière



flood 42°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	1350	0.77
2	340	1.55
3	150	2.32
4	80	3.10
5	50	3.87

Dessin de fabrication

