

WALLWASHER FLUSH

MOVE IT 25 S
050-1212418A



Projet / Type _____

Notes _____

Quantité / Date _____



Elément lumineux linéaire en aluminium ; surface noir anodisé ; l'élément d'éclairage peut être inséré et déplacé sans outil grâce au support magnétique + verrouillage ; affleurant dans le système de profilés ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT System ; protection Hot Plug ; avec lentille asymétrique (calcul spécial) pour intensité d'éclairage verticale homogène ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie CSP (Chip-Scale-Packaging) pour efficacité maximale ; couleur de lumière 2700 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP3 48V ; non gradable ; source lumineuse non remplaçable ;



Général

Plafond / mur , Rail _____

noir , RAL9005 ¹ _____

IP20 _____

829 lm _____

LED

2700 K _____

CRI ≥ 90 _____

L80 / 50000 h _____

MacAdam initial ≤ 3 SDCM _____

R_g: 95 , R_f: 92 , R₍₁₋₁₅₎: 90 _____

MR 0.45 _____

MDER 0.41 _____

Optique

wallwasher _____

Electrique

non DIM _____

11.2 W _____

CP3 48V _____

74 lm/W _____

Physique

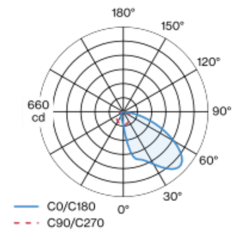
longueur 605 mm _____

largeur 25 mm _____

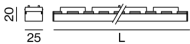
hauteur 20 mm _____

0.3 kg _____

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



¹ Code RAL

Notice de montage



['050-1212418A'] Les caractéristiques techniques sont des valeurs assignées pour une température ambiante de 25°C. Les données de flux lumineux sont soumises à une tolérance initiale de +/- 10%, celles de puissance électrique connectée à une tolérance initiale de +/- 10% et celles de température de couleur initiale de +/- 150 kelvins. Nous déclinons toute responsabilité relativement à d'éventuelles erreurs d'impression. Les CGV de XAL GmbH s'appliquent.

© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

03.05.2024