

WALL GRAZER

MOVE IT 25 S

050-1214518S



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond / mur | Rail
noir profond | RAL 9005
IP20
2260 lm
insert optique 152 lm/W

LED

3000 K
CRI ≥ 90
L80 / 50000 h
MacAdam initial ≤ 3 SDCM
R_g: 99 | R_f: 91 | R_{f(1-5)}: 89
MR 0.61 | MDER 0.55

Optique

wall grazer
PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM
CP3 | 48 V
luminaire 21.3 W
insert optique 14.9 W

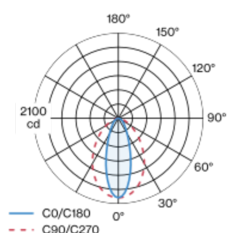
Physique

longueur 1205 mm | largeur 25 mm | hauteur 20 mm
0.45 kg

¹ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

² y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



Notice de montage



[050-1214518S] Les caractéristiques techniques sont des valeurs assignées pour une température ambiante de 25°C. Les données de flux lumineux sont soumises à une tolérance initiale de +/- 10%, celles de puissance électrique connectée à une tolérance initiale de +/- 10% et celles de température de couleur initiale de +/- 150 kelvins. Nous déclinons toute responsabilité relativement à d'éventuelles erreurs d'impression. Les CGV de XAL GmbH s'appliquent.
© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

03.08.2025

WALL GRAZER

MOVE IT 25 S
050-1214518S



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

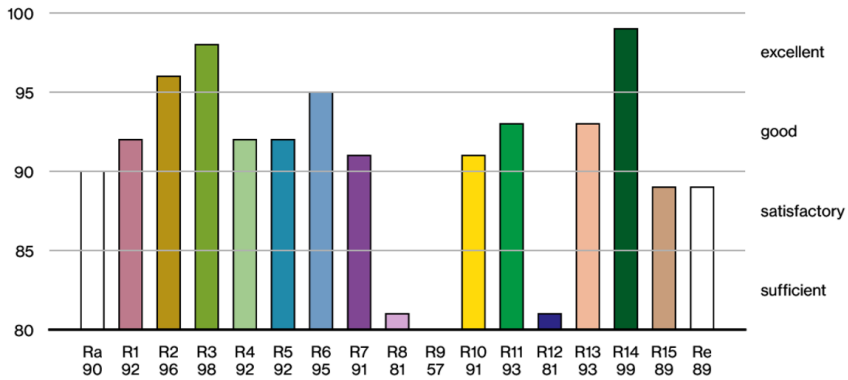
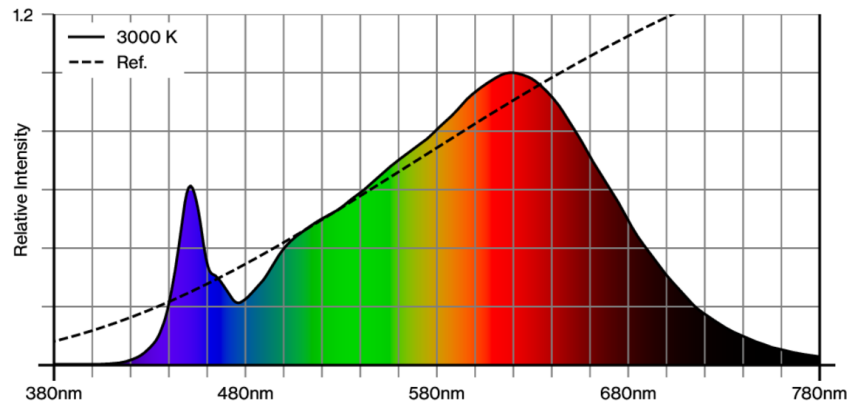
Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.96	0.92	0.87	0.83	0.8
LSF	1	1	1	1	1

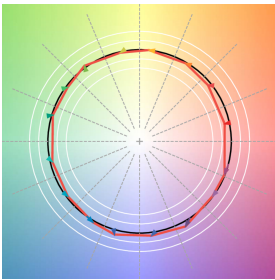
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Facteur de maintenance des parois du local
MF	Facteur de maintenance	LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux
LMF ^a	Facteur de maintenance du luminaire	LSF	Facteur de survie des lampes

^a Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

Rendu des couleurs



TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.

