

TULA nano suspended

MOVE IT 25 / 25 S / 45

050-1811417M



Projet / Type _____

Notes _____

Quantité / Date _____



Général

Plafond , Suspendu _____

blanc , RAL 9016 ¹ _____

IP20 _____

691 lm _____

insert optique 76 lm/W² _____

LED

2700 K _____

CRI ≥ 90 _____

L80 / 50000 h _____

MacAdam initial ≤ 2 SDCM _____

R_g: 99 , R_f: 91 , R_{f(1-15)}: 89 _____

MR 0.53 _____

MDER 0.48 _____

Optique

medium _____

angle de faisceau 24° _____

PstLM ≤ 1.0 ³ _____

SVM ≤ 0.4 ³ _____

Electrique

non DIM _____

48 V _____

luminaire 12.1 W _____

insert optique 9.1 W _____

CP3 _____

Physique

diamètre 26 mm _____

hauteur 500 mm _____

0.35 kg _____

2000 mm avec crochet _____

Elément lumineux décoratif en aluminium pour luminaire suspendu ; surface thermolaquée blanc ; l'élément d'éclairage peut être inséré et déplacé sans outil grâce au support magnétique + verrouillage ; alimentation électrique via le profilé de rail électrique MOVE IT System ; protection Hot Plug ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 2700 K ; binning initialement MacAdam ≤ 2 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 80 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; bon effet anti-éblouissement grâce au point lumineux en retrait ; incl. optique lentille de grande qualité ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 24° ; indice de protection IP20 ; CP3 ; 48 V ; non gradable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



medium 24°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	2820	0.43
2	700	0.85
3	310	1.28
4	180	1.71
5	110	2.13

Dessin de fabrication



¹ Code RAL ² y compris la prise en compte des pertes optiques.
³ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

