

MINO 100 mid lumen

suspended

056-42L861GH



Projet / Type

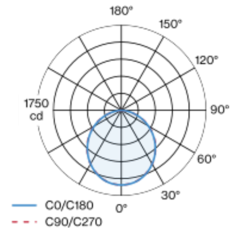
Notes

Quantité / Date

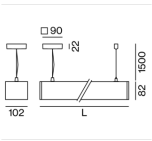


Corps de luminaire en profil extrudé en aluminium ; couvercle d'extrémité opaque en aluminium ; pas de vis visibles ; modèle polygonal ; surface thermolaquée aluminium blanc ; luminaire à suspension avec câble de 1500 mm ; réglage en hauteur sans outil au luminaire ; Fixation au luminaire au moyen de clips à ressort ; positionnement libre ; incl. conduit d'alimentation transparent ; Profil de luminaire (couvercle d'extrémité préinstallé d'usine) livrable à l'avance pour montage ; les composants d'éclairage restants peuvent se monter sans outil ; module d'éclairage LED composé d'aluminium laqué hautement réfléchissant pour une meilleure gestion thermique ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; diffuseur HPO (High Performance Opal) pour un éclairage homogène ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur inclus, non dimmable ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



Général

Plafond | Suspendu

aluminium blanc | RAL 9006 ¹

IP20

4280 lm

1830 lm/m

LED

4000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

MR 0.72 | MDER 0.66

Optique

High Performance Opal | opal (lambertsch)

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

non DIM

CP1 | 220-240 V

système 31 W

système 138 lm/W ³

13 W/m

Physique

câble 1500 mm

longueur 2360 mm | largeur 102 mm | hauteur 82 mm

7.6 kg

¹ Code RAL
² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)
³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

