

SONO FLEX 450

trim

063-32485370



Projet / Type

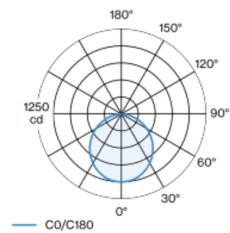
Notes

Quantité / Date

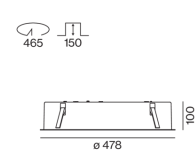


Corps de luminaire rond en aluminium ; composé d'un corps de luminaire (SONO) et d'un boîtier d'encastrement ; boîtier à bord continu adapté à l'encastrement dans les plafonds en placo-plâtre ; approprié pour une épaisseur de plafond de 10-25 mm ; surface thermolaquée blanc ; luminaire encastrable sans outil dans le boîtier ; au choix en affleurement dans le plafond ou saillant sur 25 mm ; platine LED hautement réfléchissant laqué pour un degré d'efficacité amélioré ; luminance identique pour toutes les variantes de taille ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 80 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; diffuseur PMMA, à éclairage parfaitement homogène, satiné ; luminaire avec 2 orifices de câblage et clip de fixation pour câblage continu ; indice de protection IP50 ; CP1 ; 220-240 V ; câblage interne au luminaire sans halogène ; convertisseur DALI-2 inclus ; source lumineuse non remplaçable ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



Général

Plafond | Encastré

blanc | RAL 9010 ¹

IP50

2840 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

MR 0.54 | MDER 0.49

Optique

Opal | opal (lambertsch)

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

pas de lumière d'urgence

système 23.2 W

système 122 lm/W ³

Physique

bord

diamètre 478 mm | hauteur 100 mm

7.1 kg

Découpe

diamètre 465 mm

épaisseur min. du plafond 10 mm | épaisseur max. du plafond 25 mm

profondeur de l'encastrement 150 mm

¹ Code RAL
² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)
³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

