

MOVE IN 32 round

trim

063-8111418S 063-8821118 002-90743



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond | Demi-encastré
noir profond | RAL 9005
Set de montage noir profond
IP20
788 lm

LED

2700 K
CRI ≥ 90
L80 / 50000 h
MacAdam initial ≤ 2 SDCM
R_g: 97 | R_r: 91 | R_{f(1-15)}: 87
MR 0.52 | MDER 0.47

Optique

spot | angle de faisceau 18°
PstLM $\leq 1.0^1 2 3 4$ | SVM $\leq 0.4^1 2 3 5$

Electrique

DALI-2 | 1 DALI Addr.
CP2 | 220-240 V
système 11.6 W | luminaire 8.7 W
luminaire 91 lm/W⁶
36 Vf | 250 mA

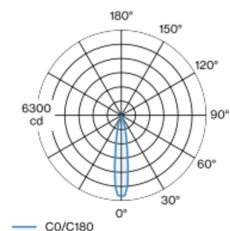
Physique

bord
diamètre 65 mm | hauteur 93 mm
0.53 kg

Découpe

diamètre 54 mm
épaisseur min. du plafond 2 mm | épaisseur max. du plafond 25 mm
profondeur de l'encastrement 140 mm

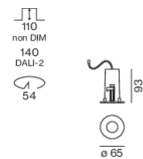
Répartition de la lumière



spot 18°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	5970	0.32
2	1490	0.63
3	660	0.95
4	370	1.27
5	240	1.58

Dessin de fabrication



¹ oval lens BO 32 007-1965860
² wallwasher lens BO 32 007-1965760
³ soft lens BO 32 007-1965960
⁴ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)
⁵ y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne
⁶ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage



MOVE IN 32 round

trim

063-8111418S 063-8821118 002-90743



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.964	0.923	0.884	0.847	0.811
LSF	1	1	1	1	1
MF	$LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$				
MF	Facteur de maintenance				
LMF ^a	Facteur de maintenance du luminaire				
		RSMF ^a	Facteur de maintenance des parois du local		
		LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux		
		LSF	Facteur de survie des lampes		

^a Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	80
B13	104
B16	130
B20	162
C10	135
C13	175
C16	220
C20	270

Composants

MOUNTING HOUSING with trim

TYPE	COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour un encastrément dans des plafonds	noir profond	65	063-8821118



POWER SUPPLY

L-L-H (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
147-33-23	002-90743



Accessoires de montage

SPECIAL MOUNTING TOOL

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour MOVE IN 32 round SPIO 20	83	063-8911110



[063-8111418S 063-8821118 002-90743] Les caractéristiques techniques sont des valeurs assignées pour une température ambiante de 25°C. Les données de flux lumineux sont soumises à une tolérance initiale de +/- 10%, celles de puissance électrique connectée à une tolérance initiale de +/- 10% et celles de température de couleur initiale de +/- 150 kelvins. Nous déclinons toute responsabilité relativement à d'éventuelles erreurs d'impression. Les CGV de XAL GmbH s'appliquent.
© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

01.08.2025

MOVE IN 32 round

trim

063-8111418S 063-8821118 002-90743



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

Accessoires électriques en option

DIN RAIL POWER SUPPLY

L-L-H (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
72-90-63	005-6520210



DIN RAIL LED DRIVER

L-L-H (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
36-88-59	005-6121030



Accessoires optiques

HONEYCOMB LOUVER

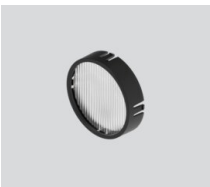
TYPE	COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 32 JUST 32 MOVE IN 32 TARO 32 TILA 32	noir profond	30	007-1965168



Accessoires optiques

OVAL LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 32 MOVE IN 32	30	007-1965860



SOFT LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 32 MOVE IN 32	30	007-1965960



WALLWASHER LENS

TYPE	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 32 MOVE IN 32	30	007-1965760



MOVE IN 32 round

trim

063-8111418S 063-8821118 002-90743



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

Rendu des couleurs



TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.