

BETO circle 800 direct / indirect power

suspended

074-7443D38R



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Général

Plafond | Suspendu
noir profond | RAL 9005
Réflecteur chrome
IP20
Indirect 5510 lm | direct 6340 lm
total 11850 lm

LED

tunable white | 2700 K - 6500 K
CRI ≥ 90
L90 / 50000 h
MacAdam initial ≤ 3 SDCM
R_g: 101 | R_r: 90 | R_{t(1-15)}: 88
MR 0.51 | MDER 0.46

Optique

Reflector | symmetric
UGR ≤ 13 | $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²
PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

DALI-2 | 2 DALI Addr.
CP1 | 220-240 V
système 94 W
système 126 lm/W³

Physique

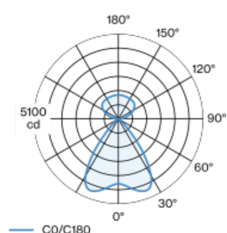
diamètre 807 mm | hauteur 42 mm
5.2 kg

¹ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

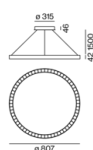
² y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne

³ y compris la prise en compte des pertes optiques.

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



Notice de montage



Calculateur d'éclairage



BETO circle 800 direct / indirect power

suspended

074-7443D38R



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1

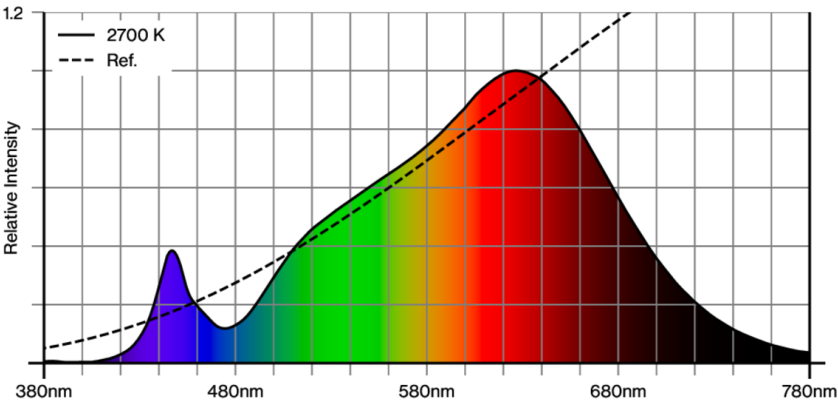
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Facteur de maintenance des parois du local
MF	Facteur de maintenance	LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux
LMF ^a	Facteur de maintenance du luminaire	LSF	Facteur de survie des lampes

^a Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

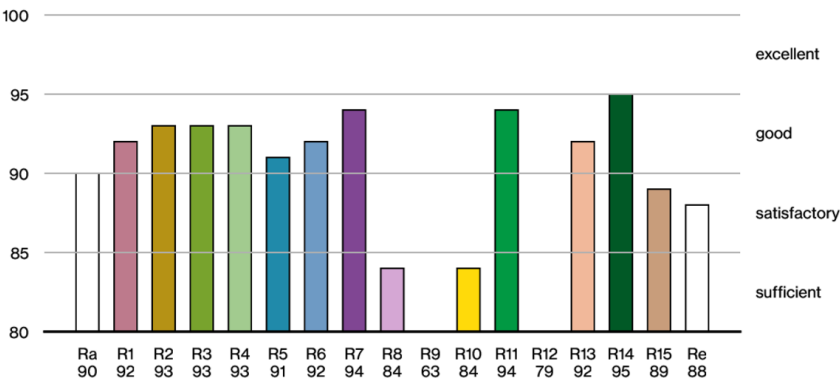
Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	3
B13	4
B16	5
B20	6
C10	5
C13	6
C16	8
C20	10

Rendu des couleurs



CRI/R_a ≥ 91 R_e ≥ 88 (2700 K)



BETO circle 800 direct / indirect power

suspended

074-7443D38R

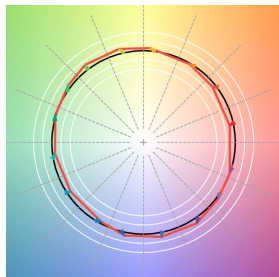


Projet / Type

Notes

Quantité / Date

TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.