

# UNICO wall 1 lamp

trim

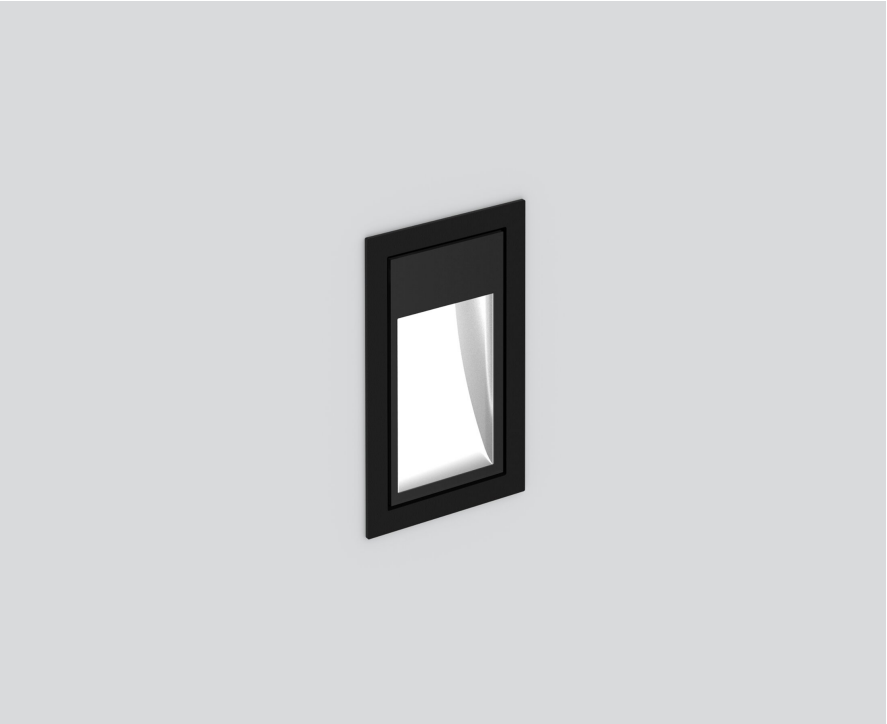
090-6L163UB001 090-7L2020B



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



### Général

Mur | Encastré

noir profond | RAL 9005

Set de montage noir profond

IP20

562 lm

### LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 102 | R<sub>f</sub>: 93 | R<sub>f(1-5)</sub>: 92

MR 0.81 | MDER 0.74

### Optique

asymmetric | angle de faisceau 148°

PstLM ≤ 1.0 <sup>1</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

### Electrique

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP2 | 220-240 V

système 9.9 W

système 57 lm/W <sup>3</sup>

### Physique

bord

longueur 43 mm | largeur 53 mm | hauteur 80 mm

0.39 kg

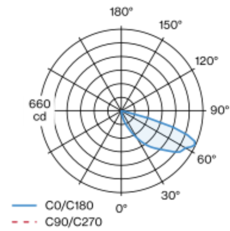
### Découpe

longueur 90 mm | largeur 50 mm

profondeur de l'encastrement 150 mm

Luminaire mural encastré rectangulaire en aluminium ; surface noir profond ; montage sans outils en kit de montage grâce à un système breveté de loquet à billes ; boîtier à encastrer rectangulaire ; avec bord continu noir profond ; convient aux épaisseurs de mur de 2-25 mm ; avec convertisseur externe ; réflecteur de haute qualité avec surface à micro-facettes vaporisée d'aluminium ; répartition asymétrique de la lumière avec caractéristique d'émission précise ; montage disponible au choix pour l'éclairage du sol ou du plafond ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 h de durée de vie ; High-Power-LED à grande efficacité énergétique, très bon rendu des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP2 ; 220-240 V ; convertisseur DALI-2 inclus ; source lumineuse non remplaçable ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;

### Répartition de la lumière



### Dessin de fabrication



<sup>1</sup> Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)  
<sup>2</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne  
<sup>3</sup> y compris la prise en compte des pertes optiques.

### Notice de montage



# UNICO wall 1 lamp

trim

090-6L163UB001 090-7L2020B



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.96	0.95	0.95	0.94	0.93
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance des parois du local
MF	Facteur de maintenance	LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux
LMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance du luminaire	LSF	Facteur de survie des lampes

<sup>a</sup> Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

## Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	48
B13	62
B16	76
B20	95
C10	81
C13	104
C16	129
C20	162

## Composants

### MOUNTING SET with trim

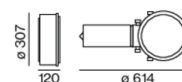
TYPE	COULEUR	L-L-H (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour faux plafonds	noir profond	101-63-30	090-7L2020B



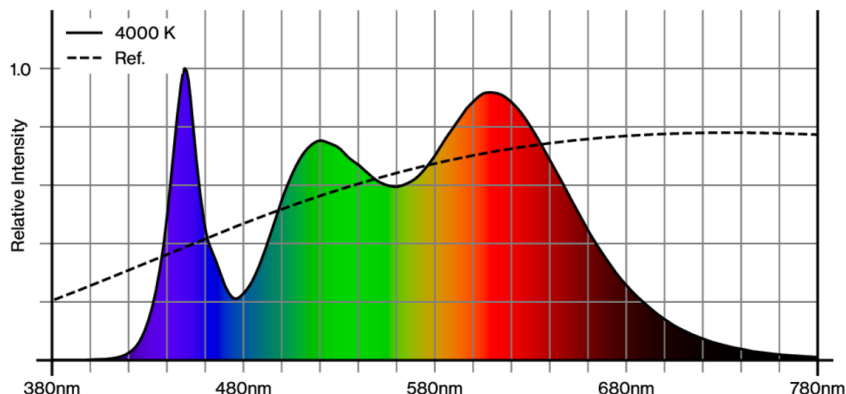
## Accessoires de montage

### PRIMED CONCRETE MOUNTING HOUSING

L-L-H (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
240-400-130	052-1914320



## Rendu des couleurs



['090-6L163UB001 090-7L2020B'] Les caractéristiques techniques sont des valeurs assignées pour une température ambiante de 25°C. Les données de flux lumineux sont soumises à une tolérance initiale de +/- 10%, celles de puissance électrique connectée à une tolérance initiale de +/- 10% et celles de température de couleur initiale de +/- 150 kelvins. Nous déclinons toute responsabilité relativement à d'éventuelles erreurs d'impression. Les CGV de XAL GmbH s'appliquent.  
© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

04.08.2025

# UNICO wall 1 lamp

trim

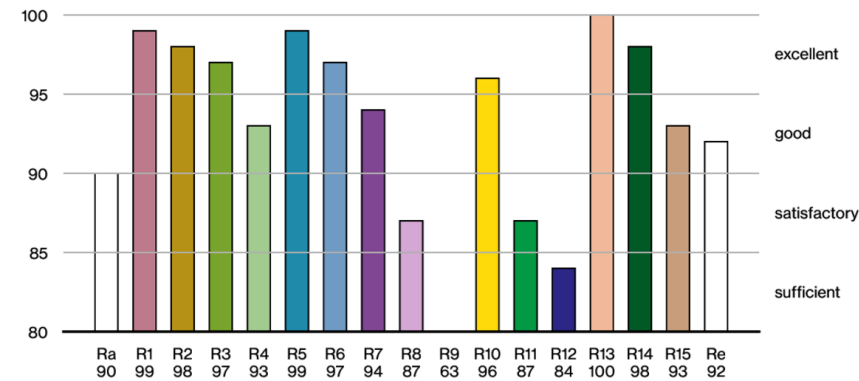
090-6L163UB001 090-7L2020B



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



## TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.