

UNICO Q1 basic

trim

090-7Q153G0B21 090-7Q1020W



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Multi-Downlight carré en aluminium moulé sous pression pour encastrément ; montage sans outils en kit de montage grâce à un système breveté de loquet à billes ; boîtier à encastrer carré ; avec bord continu blanc signalisation ; approprié pour une épaisseur de plafond de 2-25 mm ; équipé d'une optique wide flood square ; répartition symétrique de la lumière avec caractéristique d'émission précise, angle de rayonnement 71° ; réflecteur de haute qualité avec surface à micro-facettes vaporisée d'aluminium ; réflecteur noir ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; couleur de lumière 3000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 90 % du flux lumineux au bout de 50000 h de durée de vie ; High-Power-LED à grande efficacité énergétique, très bon rendu des couleurs ; indice de protection IP20 ; CP2 ; convertisseur DALI-2 inclus ; source lumineuse non remplaçable ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ; sans distorsions ;

Répartition de la lumière



Dessin de fabrication



Général

Plafond | Encastré

réflecteur noir | RAL 9016 ¹

Set de montage blanc signalisation

IP20

469 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

R_g: 100 | R_f: 92 | R_{f(1-15)}: 91

MR 0.64 | MDER 0.58

Optique

wide flood square | angle de faisceau 71°

$\geq 65^\circ$ <3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

DALI-2

CP2 | 220-240 V

système 6.0 W

système 78 lm/W ³

Physique

bord

longueur 63 mm | largeur 63 mm | hauteur 51 mm

0.2 kg

Découpe

longueur 50 mm | largeur 50 mm

épaisseur min. du plafond 2 mm | épaisseur max. du plafond 25 mm

profondeur de l'encastrément 150 mm

¹ Code RAL
² Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)
³ y compris la prise en compte des pertes optiques, des pertes de l'unité de contrôle interne et de l'efficacité du dispositif d'exploitation

Notice de montage



Calculateur d'éclairage

