

PABLO basic

180-5120688V



Projet / Type

Notes

Quantité / Date



Spot sur rail en fonte d'aluminium injectée ; surface thermolaquée noir profond ; pivotant à 360° et orientable à 310° ; convertisseur installé dans boîtier de spot en aluminium ; refroidissement passif des LED par géométrie optimisée du radiateur ; avec technologie COB (Chip on Board) pour efficacité maximale ; pas de formation d'ombres multiples ; couleur de lumière 4000 K ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; min. 85 % du flux lumineux au bout de 50000 heures de service ; LEDs à efficacité énergétique avec rendu élevé des couleurs ; incl. réflecteur en aluminium de haute qualité avec optique sphérique à facettes ; anodisé haute brillance ; réflexion à couleur neutre sans aucune interférence ; pour une mise en scène brillante des objets ; caractéristique de rayonnement précise avec angle de diffusion 6° ; installation resp. remplacement sans outil ; éléments optiques disponibles comme accessoires ; indice de protection IP20 ; CP1 ; 220-240 V ; adaptateur pour installation ou déplacement sans outil dans différents rails triphasés ; fixation de l'adaptateur sans outils par vis moletée ; convertisseur inclus, dimmable par potentiomètre intégré ; point de sortie, au choix dans un boîtier en saillie ou comme variante pour encastrement, disponible comme accessoire ; accessoires présentés séparément ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ; dispositif de commande remplaçable par un professionnel agréé ;



Général

Plafond | Rail

inclinaison max 310°

rotation 360°

noir profond | RAL 9005

IP20

681 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

MacAdam initial ≤ 3 SDCM

R_g: 94 | R_f: 87 | R_{t(1-5)}: 90

MR 0.86 | MDER 0.78

Optique

super spot | angle de faisceau 6°

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ²

Electrique

DIM POTI

CP1 | 220-240 V

système 10.9 W

système 62 lm/W³

Physique

diamètre 70 mm | hauteur 98 mm

0.9 kg

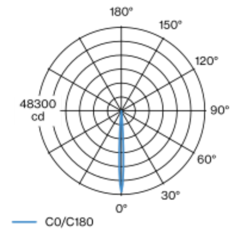
fixation sans outil

¹ Valeur du produit contenant à pleine charge (non atténué)

² y compris la prise en compte des pertes optiques et des pertes de l'unité de contrôle interne

³ y compris la prise en compte des pertes optiques.

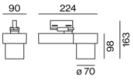
Répartition de la lumière



super spot 6°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	46800	0.10
2	11700	0.21
3	5200	0.31
4	2900	0.41
5	1900	0.51

Dessin de fabrication



Notice de montage



Calculateur d'éclairage



PABLO basic

180-5120688V



Projet / Type

Notes

Quantité / Date

Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.95	0.92	0.89	0.86
LSF	1	1	1	1	1
MF	$LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$				
MF	Facteur de maintenance				
LMF ^a	Facteur de maintenance du luminaire				
		RSMF ^a	Facteur de maintenance des parois du local		
		LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux		
		LSF	Facteur de survie des lampes		

^a Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

Types de disjoncteurs

Type de disjoncteur automatique	Nombre de luminaires
B10	31
B13	40
B16	50
B20	62
B25	78
C10	52
C13	67
C16	85
C20	104
C25	130

Accessoires de montage

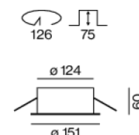
SURFACE HOUSING / POINT OUTLET

COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
blanc signalisation	120	186-072287
noir profond	120	186-072288



RECESSED HOUSING / POINT OUTLET

TYPE	COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
épaisseur du plafond	blanc signalisation	151	186-072277
épaisseur du plafond	noir profond	151	186-072278



Accessoires optiques

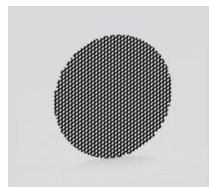
SNOOT

COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
noir profond	62	080-5900008



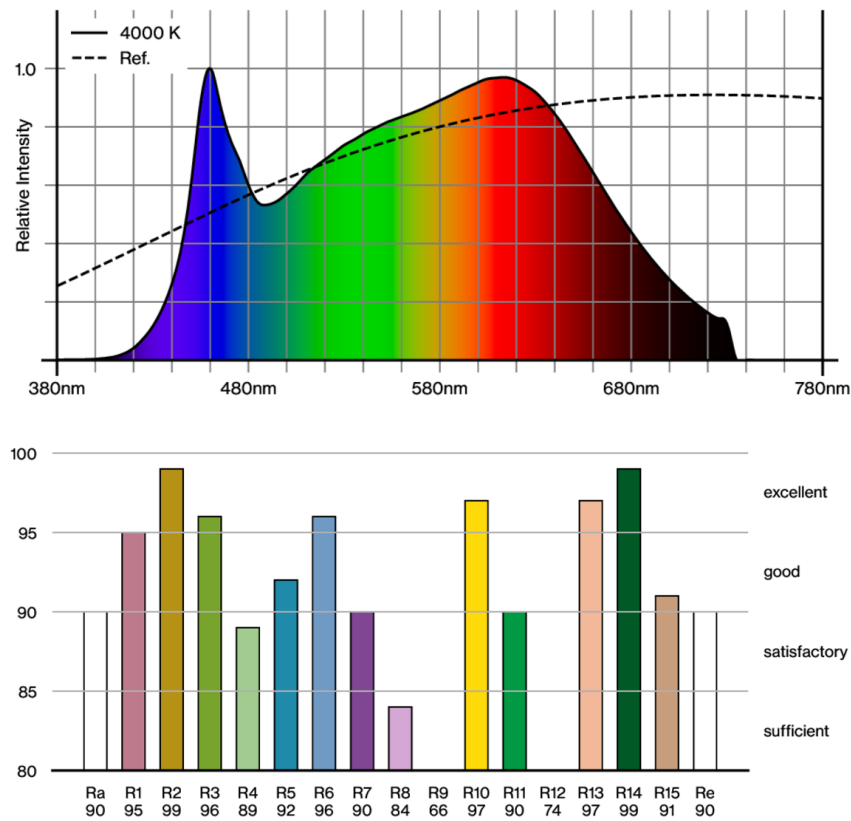
HONEYCOMB LOUVER

TYPE	COULEUR	Ø (MM)	NUMÉRO(S) ARTICLE(S)
pour BO 70 PABLO	noir profond	61	080-5900018

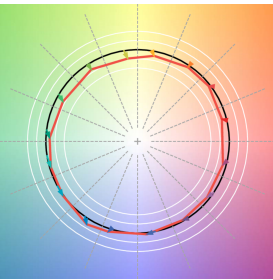




Rendu des couleurs



TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.