

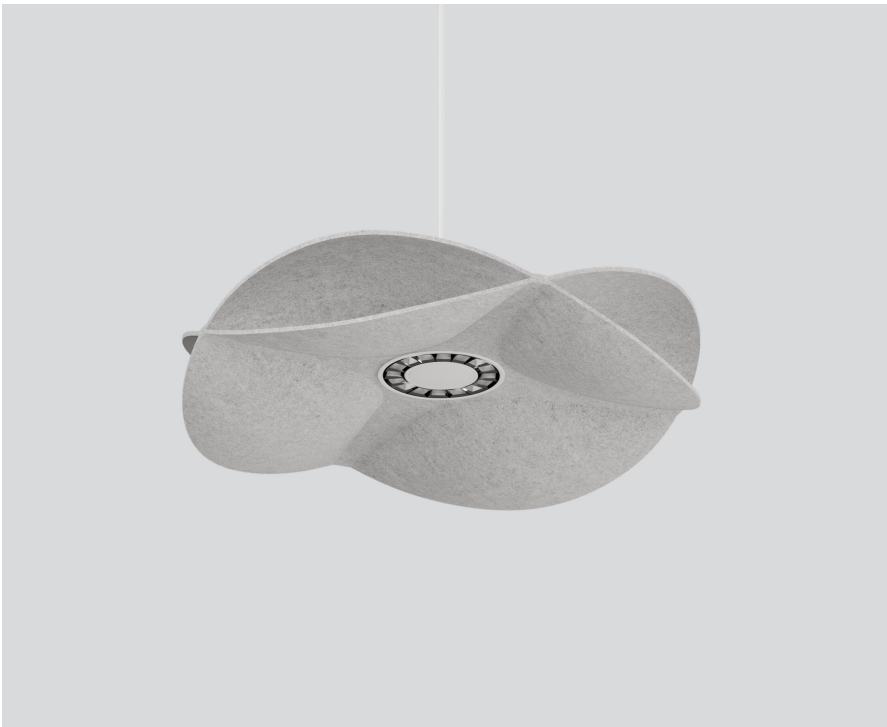
# SOUNDCATCHER soft round 1000 light acoustic

suspended

091-3181637B 091-312220D

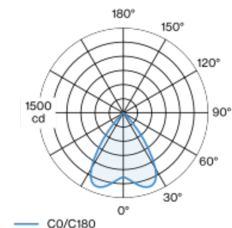


Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha

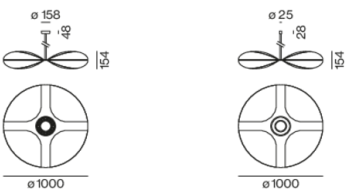


Elemento acústico de fieltro PET al menos un 50% reciclado y autoportante de calidad superior con propiedades de absorción del sonido; en distintas formas; estructura de dos niveles; forma opcionalmente cuadrada, redonda o octogonal; aptos para el montaje individual o en grupo; superficie de gran calidad óptica y táctil; cavidades con efecto acústico; superficie de absorción sonora grande; absorción del sonido directo y del reflejado por el techo; con ello gran rendimiento acústico; montaje suspendido con MITA circle 240 acoustic suspended (LUMINAIRE o BLIND SUSPENSION); LUMINAIRE: cuerpo con forma de anillo y fabricado en aluminio; forma extremadamente esbelta; superficie con recubrimiento de pintura en polvo; suspendido; con suspensión acortable de tubo pendular (cromo), línea de alimentación en tubo pendular; driver instalado en el baldaquino; reflector de alto brillo con óptica facetada; LEDS de alta eficiencia que proporcionan una alta reproducción cromática; opcionalmente con sensor

## Distribución luminosa



## Diseño del producto



## General

Techo   Suspendido
blanco tráfico   RAL 9016
Color acústico marble grey
PET felt (made of at least 50% post-consumer recycled material)
IP20
1700 lm

## LED

4000 K
IRC ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
MR 0.72   MDER 0.65

## Óptico

Reflector dark chrome   symmetric
UGR ≤ 19   ≥65° <1500 cd/m²
PstLM ≤ 1.0 <sup>1</sup>   SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Eléctrico

DALI-2   1 DALI Addr.
CP1   220-240 V
sistema 15.0 W
sistema 113 lm/W <sup>3</sup>

## Físico

varilla 977 mm
diámetro 240 mm   altura 45 mm

<sup>1</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)  
<sup>2</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas y las pérdidas de la unidad de control interna  
<sup>3</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas.

## Instrucciones de montaje



## Calculadora de iluminación

