

SASSO 100 square adjustable

ceiling

048-33100119F



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo | Superficie

inclinación máx. 20°

negro | RAL 9005 ¹

Color interno dorado

IP20

1600 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-5)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Óptico

flood | ángulo de haz 44°

UGR ≤ 16 | ≥65° <1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 17.9 W

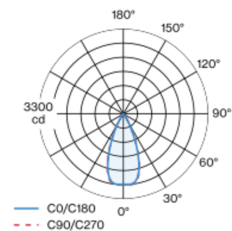
sistema 89 lm/W ³

Físico

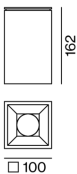
longitud 100 mm | ancho 100 mm | altura 162 mm

Foco cuadrado de aluminio para montaje en techo; superficie pintada al polvo en negro; Color interno lacada en dorado; orientable 20°; cuerpo luminoso insertable en la placa de montaje por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 44°; UGR ≤ 16; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; driver integrado en el proyector; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

