

SASSO 100 square adjustable

ceiling

048-33109311F



Proyecto / Tipo

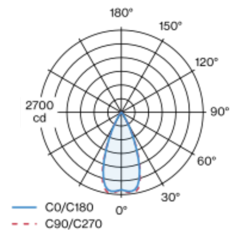
Notas

Cantidad / Fecha



Foco cuadrado de aluminio para montaje en techo; superficie pintada al polvo en negro; Color interno lacada en negro; orientable 20°; cuerpo luminoso insertable en la placa de montaje por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 45°; UGR ≤ 16 ; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); driver integrado en el proyector; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo | Superficie

inclinación máx. 20°

negro | RAL 9005 ¹

Color interno negro

IP20

1530 lm

LED

2700 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 97 | R_f: 91 | R₍₁₋₁₅₎: 87

MR 0.52 | MDER 0.47

Óptico

flood | ángulo de haz 45°

UGR ≤ 16 | $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

sistema 17.9 W

sistema 85 lm/W ²

Físico

longitud 100 mm | ancho 100 mm | altura 162 mm

¹ Código RAL
² incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

