

SASSO 100 round downlight

suspended

048-34201319M



Proyecto / Tipo

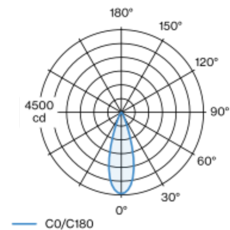
Notas

Cantidad / Fecha

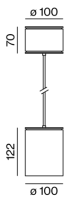


Proyector cilíndrico de fundición de aluminio inyectado; superficie pintada al polvo en negro intenso; Color interno lacada en dorado; suspendido con pendular de 1500 mm, incl. cable de alimentación (negro), se puede acortar; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 33°; UGR ≤ 13 ; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 3000 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); convertidor integrado en el baldaquino; baldaquino para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo | Suspendido

negro intenso | RAL 9005 ¹

Color interno dorado

IP20

1510 lm

LED

4000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 98 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

Óptico

medium | ángulo de haz 33°

UGR ≤ 13 | $\geq 65^\circ$ < 3000 cd/m²

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

sistema 17.9 W

sistema 84 lm/W ²

Físico

diámetro 100 mm | altura 115 mm

1.3 kg

¹ Código RAL
² incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

