

# SASSO 100 round direct

wall

048-345091140



Proyecto / Tipo

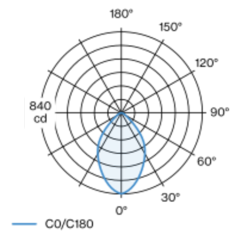
Notas

Cantidad / Fecha

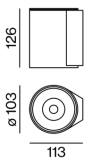


Aplique de pared cilíndrico de aluminio para el montaje en superficie; superficie pintada al polvo en negro; Color interno lacada en plata mate; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 70°; iluminación homogénea de la pared o bien del techo mediante distribución uniforme de la luz; con proyección de luz por un lado; montaje disponible para la iluminación del suelo o el techo; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

## Distribución luminosa



## Diseño del producto



### General

Pared | Superficie

negro | RAL 9005 <sup>1</sup>

Color interno plata mate

IP20

1110 lm

### LED

2700 K

IRC  $\geq 90$

L80 / 50000 h

MacAdam inicial  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 97 | R<sub>r</sub>: 91 | R<sub>f(1-15)</sub>: 87

MR 0.52 | MDER 0.47

### Óptico

opal (lambertsch) | ángulo de haz 70°

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

### Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 17.9 W

sistema 62 lm/W <sup>3</sup>

### Físico

longitud 113 mm | ancho 103 mm | altura 126 mm

<sup>1</sup> Código RAL  
<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)  
<sup>3</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

## Instrucciones de montaje

