

VELA 450 direct / indirect
power
suspended
073-1445D3XK



Proyecto / Tipo _____

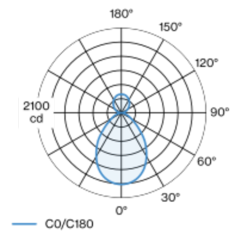
Notas _____

Cantidad / Fecha _____

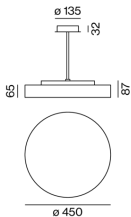


Cuerpo de lámpara redondo de aluminio, perfil enrollado, soldado sin costuras; superficie pintada al polvo en colores especiales; con revestimiento de alta calidad que incrementa la eficiencia; luminaria pendular con suspensión de tubo pendular (cromo) de 1000mm acortable, línea de alimentación en tubo pendular; difusor microprismático de PMMA; iluminación homogénea; UGR ≤ 19; característica de proyección directa / indirecta para un acentuado adicional del techo; color de luz tunable white; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; baldaquín con 2 orificios para cables y terminal de inserción para cableado pasante; grado de protección IP40; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo | Suspendido _____

colores especiales _____

IP40 _____

indirecto 1250 lm | direct 3210 lm _____

total 4460 lm _____

LED

tunable white | 2700 K - 6500 K _____

IRC ≥ 80 _____

L90 / 50000 h _____

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM _____

MR 0.48 | MDER 0.44 _____

Óptico

Microprismatic | microprismatic _____

UGR ≤ 19 _____

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ¹ _____

Eléctrico

DALI-2 DT8 | 1 DALI Addr. _____

CP1 | 220-240 V _____

sistema 36 W _____

sistema 124 lm/W ² _____

Físico

varilla 1000 mm _____

diámetro 450 mm | altura 87 mm _____

4.1 kg _____

¹ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
² incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

